

УТВЕРЖДЕНЫ  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 18 августа 2021 г. № 644

## **ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ХОККЕЙ»**

### **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

#### **СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

1. Все соревнования по хоккею в Российской Федерации объединены общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «хоккей» (ОСФ) в единую систему, в которую входят спортивные соревнования по хоккею, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иные соревнования, проводимые ОСФ.
2. В целях развития хоккея в Российской Федерации в соответствии с действующим законодательством и настоящими правилами проводятся спортивные соревнования по виду спорта «хоккей», в том числе профессиональные на основании договоров о делегировании прав на их проведение, заключенных ОСФ с профессиональными спортивными лигами.
3. Правила вида спорта «хоккей» (далее – Правила) состоят из общей части, в которую включены общие положения проведения соревнований по виду спорта «хоккей». Также в дополнение к Правилам предусмотрена часть в виде двух Руководств по судейству, которые включают в себя развернутый вариант правил и разъяснений к ним, процедуру наложения штрафов, а также рекомендации главным и линейным судьям, относящиеся к технике и методике судейства для проведения матчей:
  - 3.1. Руководство по судейству соревнований по хоккею включенных в ЕКП, проводимых профессиональными спортивными лигами;
  - 3.2. Руководство по судейству иных соревнований по хоккею, включенных в ЕКП, а также физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иных соревнований по хоккею, проводимых ОСФ.

4. Руководства по судейству утверждаются в предусмотренном ОСФ порядке и размещаются на официальном сайте ОСФ.
5. Правила могут применяться на любых спортивных мероприятиях по хоккею, в том числе на физкультурных и спортивных мероприятиях по решению организаторов соревнований.
6. Правила призваны гарантировать проведение честных соревнований по хоккею на всех уровнях, а также создание оптимальных условий для проведения соревнований и наличие определенного уровня ответственности проводящих соревнования организаций, спортивных судей, спортсменов, тренеров и иных официальных представителей команд.
7. Для связности и цельности текста в настоящих Правилах используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все Правила равно применимы и к женскому хоккею, за исключением специально оговоренных случаев.
8. В соревнованиях по хоккею, проводимых по настоящим Правилам, не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.
9. Правила разработаны ОСФ с учетом Официальной книги правил ИИХФ, утвержденной Международной федерацией хоккея на льду (ИИХФ).
10. Не допускается внесение организаторами соревнований по хоккею изменений в общую часть Правил, за исключением предусмотренных Правилами случаев.
11. Все Матчи проводятся в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании. Спортсмены (далее – Хоккеисты, игроки), Тренеры, руководители, должностные лица и специалисты, а также Инспекторы, Судьи, и иные лица, задействованные в проведении Матчей, обязаны знать и соблюдать требования Правил и соответствующего Положения (Регламента) о соревновании.

## ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ/ВОЗРАСТ ИГРОКА

Таблица №1 Возрастные группы для хоккеистов

№ п.п.	Статус спортивных соревнований	Участники возрастные группы	Возраст, лет*	Международные соревнования
1	Чемпионат России	Мужчины, женщины	17 и старше	WC
2	Первенство России	Юниоры до 21 года**	16, 17, 18, 19, 20	U20
3		Юниоры до 18 лет	17***	U18
4		Юниорки до 18 лет	14, 15, 16, 17	U18
5		Юноши до 17 лет	16***	
6		Другие всероссийские спортивные соревнования	Мужчины, женщины	17 и старше
7	Юниоры до 21 года		17, 18, 19, 20	
8	Юниорки до 18 лет		14, 15, 16, 17	
9	Юноши, девушки до 16 лет		15***	Юношеские Олимпийские игры
10	Юноши, девушки до 15 лет		14***	
11	Всероссийская универсиада, всероссийские спортивные соревнования среди Студентов	Юниоры, юниорки до 26 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25	Всемирная универсиада
12	Другие всероссийские физкультурные мероприятия	Юниоры, юниорки до 25 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	
13		Юниоры до 18 лет	17***	
14		Юноши, девушки до 17 лет	16***	
15		Юноши, девушки до 16 лет	15***	
16		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
17		Мальчики, девочки до 14 лет	13***	
18		Мальчики, девочки до 13 лет	12***	
19		Мальчики, девочки до 12 лет	11***	
20		Мальчики, девочки до 11 лет	10***	
21		Межрегиональные, региональные и муниципальные спортивные соревнования	Юниоры до 18 лет	17***
22	Юноши, девушки до 17 лет		16***	
23	Юноши, девушки до 16 лет		15***	
24	Юноши, девушки до 15 лет		14***	
25	Мальчики, девочки до 14 лет		13***	
26		Мальчики, девочки до 13 лет	12***	
27		Мальчики, девочки до 12 лет	11***	

По решению организатора в заявку команды на соревнования могут быть включены спортсмены младшего возраста, при представлении нотариально заверенного согласия родителей (иных законных представителей) спортсмена на его участие в спортивных соревнованиях старшего возраста;

\* Для включения в заявку команды и участия в соревнованиях спортивного сезона (с 1 июня по 31 мая) спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год начала спортивного сезона;

\*\* Для участия в первенстве России среди юниоров (до 21 года) спортсмен должен достичь установленного возраста в спортивном сезоне (с 1 июня по 31 мая) проведения указанного спортивного соревнования (пункт применяется с 01.06.2019).

\*\*\* Спортсмен может быть допущен к соревнованиям старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится, если уровень его спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы.

## **ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАТОРАМ, ПРОВОДЯЩИМ СОРЕВНОВАНИЯ И НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ**

1. Организаторы спортивных соревнований по хоккею осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИИХФ, ОСФ и положением (регламентом) о спортивном соревновании (далее Положение (Регламент) и настоящими правилами.

2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

2.1 разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);

2.2. создать Организационный комитет либо Директорат;

2.3. создать Главную судейскую коллегию;

2.4. создать комиссию для рассмотрения ситуаций и (или) событий, связанных с дисциплинарными нарушениями при проведении Матчей;

2.5. создать комиссию по допуску участников соревнований (если такую функцию не выполняет Организационный комитет (Директорат));

2.6. обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).

3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:

3.1. соответствие технического оборудования соревнования настоящим

Правилам и Положению (Регламенту);

3.2. безопасность и охрану общественного порядка на соревнованиях в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);

3.3. медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом); места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

## **МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И АНТИДОПИНГОВОЕ ПОЛОЖЕНИЕ**

1. Организация медицинского и антидопингового обеспечения физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ОСФ.

2. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в хоккее, регламентируются Антидопинговыми Правилами международной федерации и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством (РУСАДА).

3. Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru/documents/all-russian-anti-doping-rules>).

4. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

## **СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

1. Соревнования могут проводиться по нижеперечисленным системам:

- кубковая система;
- круговая система;
- комбинированная система;
- кустовая система.

2. При Кубковой системе участник выбывает из турнира после первого проигрыша (по итогам одного матча или серии из нескольких матчей между двумя участниками соревнований, позволяющей однозначно определить безусловного победителя).
3. При Круговой системе все участники соревнований проводят друг с другом равное количество матчей. Результаты всех матчей оцениваются в очках, а команда, набравшая большую сумму очков, считается победителем.
4. Комбинированная система состоит из двух систем – круговой и кубковой. В этом случае первая часть соревнования проводится по круговой системе, а вторая по кубковой.
5. Кустовая система состоит из определенного количества этапов (кустов). Количество этапов определяется организатором соревнования в зависимости от количества участвующих команд и географического положения команд. По итогам проведения этапов определяются победитель и призеры соревнований.

## **БЕЗОПАСНОСТЬ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ И ПРОТИВОПРАВНОЕ ВЛИЯНИЕ НА РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

1. Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации.
2. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который предоставляется в комиссию по допуску на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счет бюджетных средств, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.
3. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

4. Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объекта спорта к проведению спортивных соревнований, утвержденных в установленном порядке.

5. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований по хоккею. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации». В случае нарушения команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

## **ПОРЯДОК ПОДАЧИ И РАССМОТРЕНИЯ ПРОТЕСТОВ**

Основания для подачи протеста

1. Руководство одной из Команд вправе подать протест, если одновременно имеются основания для:

1.1. аннулирования результата состоявшегося Матча в силу существенных нарушений требований Регламента и/или Правил вида спорта «хоккей»;

1.2. назначения переигровки Матча или зачета одной из Команд технического поражения.

Порядок подачи протестов

В случае, если руководство Команды приняло решение опротестовать результат Матча, представитель Команды должен сделать соответствующую отметку в Официальном протоколе Матча. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство команды требует аннулировать результат Матча.

Главный судья Матча обязан незамедлительно проинформировать организатора соревнований о наличии в Официальном протоколе Матча отметки о намерении одной из Команд.

Протест должен быть направлен руководством Команды, подающей протест, организатору соревнований в письменной форме в течение 24 часов после окончания Матча.

В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство команды требует аннулировать результат Матча.

Порядок и сроки рассмотрения протеста

При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест и в течение трех календарных дней с момента поступления принимает по нему решение.

Результат рассмотрения протеста

По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

- отказ в удовлетворении протеста;
- удовлетворение протеста – аннулирование результата Матча и назначение места, даты, времени и условий переигровки Матча;
- удовлетворение протеста – аннулирование результата Матча и зачет одной из команд, участвовавших в Матче, технического поражения (– : +).

Решение СДК по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме. В мотивировочной части решения по результатам рассмотрения протеста должны быть указаны основания, по которым оно вынесено.

## **РАЗДЕЛ 1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА**

### **ПРАВИЛО 1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

#### **1.1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА**

Матч должен проводиться на игровой площадке, которая должна соответствовать размерам и требованиям, предписанным настоящими правилами.

На ледовой поверхности (льду) игровой площадки не разрешается наносить какие-либо маркировки, за исключением тех, которые предусмотрены Правилами или Положением (Регламентом) соревнования. Логотипы на льду не должны вступать в конфликт с какой-либо официальной маркировкой, предусмотренной на льду для надлежащего проведения матча.

В промежутках между периодами ледовая поверхность должна заливаться, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) соревнования.

#### **1.2 РАЗМЕРЫ**

Официальные размеры игровой площадки должны составлять 60 м в длину и от 25 до 30 м в ширину.



Углы должны быть закруглены по дуге окружности радиусом от 7,0 м до 8,50 м. Все отклонения от данных размеров для любых соревнований требуют утверждения организатором соревнований.

### **1.3 БОРТА И ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО**

Игровая площадка должна быть ограничена бортами. Высота бортов над поверхностью льда должна составлять 1,07 м. За исключением официальной маркировки, предусмотренной настоящими правилами, вся игровая поверхность и борта должны быть белого цвета, за исключением отбойной планки в нижней части бортов, которая должна быть светло-желтого цвета. Любые отклонения от любого из вышеперечисленных параметров требуют официального разрешения организатора соревнования.

Борта должны быть установлены таким образом, чтобы поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от каких-либо неровностей или каких-либо предметов, которые могли бы причинить травму игрокам. К бортам должна быть прикреплена вертикально установленная конструкция защитного стекла.

Высота защитного стекла над бортами за воротами должна составлять 2,4 м и должна простираться не менее 4,0 м от линии ворот в обоих направлениях к синим линиям. Высота защитного стекла над бортами по обеим сторонам вдоль площадки должна составлять 1,8 м, за исключением скамеек для игроков. Требуется установка защитного стекла перед скамейками для оштрафованных игроков. Приспособления для крепления защитного стекла должны быть надежно скрыты или защищены и установлены на бортах со стороны, противоположной от игровой площадки, включая защитную сетку.

### **1.4 ЗАЩИТНАЯ СЕТКА**

Защитная сетка определенного вида, размеров по высоте и креплению, утвержденная организатором соревнования, должна быть подвешена на концах площадки.

Защитная сетка должна быть подвешена над защитным стеклом в конечных зонах за обоими воротами и должна простираться вокруг площадки по крайней мере до того места, где линия ворот встречается с бортами.

Защитная сетка должна быть установлена таким образом, чтобы она защищала зрителя, сидящего на верхних рядах. Высота защитной сетки определяется Положением (Регламентом) Соревнования, а также высотой арены и расположением верхних рядов сидений.

## 1.5 ЛИНИИ

### **Линии ворот:**

Красная линия шириной 5 см должна быть проведена по всей ширине ледовой поверхности на расстоянии 3,35 м от каждого лицевого борта игровой площадки и продолжаться вертикально вверх по боковой поверхности бортов. Эта линия будет называться – линия ворот. Стойки ворот должны быть установлены таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время матча на линии ворот.

### **Площадь ворот:**

Перед каждым воротами должна быть выделена площадь, ограниченная линиями красного цвета, которая называется – площадь ворот.

### **Синие линии:**

Ледовая поверхность между воротами должна быть разделена на три зоны двумя линиями шириной 30 см синего цвета, которые должны быть нанесены по всей ширине площадки параллельно линиям ворот и продолжаться вертикально вверх по боковой поверхности бортов. Эти линии будут называться синими линиями.

### **Центральная красная линия:**

Красная линия шириной 30 см должна быть проведена в центре ледовой поверхности по всей ширине параллельно линиям ворот, и продолжаться вертикально вверх по боковой поверхности бортов. Эта линия будет называться – центральная красная линия. В случае, если разрешено разместить рекламу на бортах, линия должна быть отмечена, по крайней мере, на отбойной планке.

## 1.6 ДЕЛЕНИЕ ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ

### **Зона защиты:**

Часть ледовой поверхности, на которой расположены ворота, которые защищает команда называется – зона защиты.

### **Нейтральная зона:**

Центральная часть ледовой поверхности называется – нейтральная зона.

### **Зона атаки:**

Часть ледовой поверхности, наиболее удаленная от защищаемых ворот, называется – зона атаки.

## 1.7 ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ

### **Площадь ворот (разметка на ледовой поверхности):**

Площадь ворот наносится красной линией шириной 5 см – см. Правило 1.5 – линии.

Эти линии должны быть нанесены под прямым углом к линии ворот. Полукруглая красная линия радиусом 1,83 м и шириной 5 см соединяет боковые

части линии ворот. На обеих сторонах площади ворот наносятся под прямым углом к линии ворот линии, пересекающиеся с полукругом. Область, ограниченная линиями площади ворот и линией ворот должна быть окрашена в светло-голубой цвет. Область внутри каркаса ворот до линии ворот должна быть окрашена в белый цвет.

#### **Площадь ворот / границы:**

Площадь ворот включает в себя пространство, ограниченное разметкой на ледовой поверхности, и распространяется вертикально вверх на 1,22 м и далее до верхнего края перекладины ворот.

#### **Площадь судей на льду:**

Непосредственно перед столом судейской бригады на поверхности льда наносится в форме полукруга площадь, которая называется – площадь судей на льду.

Красная линия шириной 5 см с радиусом 3,0 м обозначает границы этой площади.

### **1.8 ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ**

Для соревнований, указанных в п.3.1. Правил за каждыми воротами на поверхности льда обозначается трапециевидная площадь, которая называется – ограниченная зона игры вратаря..

### **1.9 ТОЧКИ ВБРАСЫВАНИЯ И КРУГИ**

#### **Центральная точка вбрасывания и центральный круг:**

Синяя точка диаметром 30 см должна быть нанесена точно в центре площадки. Эта точка будет называться – центральная точка вбрасывания. Из центра этой точки радиусом 4,50 м должна быть нанесена окружность синей линией шириной 5 см.

#### **Точки вбрасывания в нейтральной зоне:**

По две красных точки диаметром 60 см должны быть нанесены на льду в нейтральной зоне на расстоянии 1,50 м от каждой синей линии. Эти точки будут называться – точка вбрасывания в нейтральной зоне.

Внутри точки вбрасывания наносятся две параллельные линии на расстоянии 8 см от верхней и нижней границы точки. Область, ограниченная двумя линиями, должна быть окрашена в красный цвет, остальная часть должна быть окрашена в белый цвет. Точки должны находиться на расстоянии 14,0 м друг от друга, и каждая точка должна находиться на одинаковом расстоянии от бортов.

#### **Точки вбрасывания и круги в конечных зонах (зона атаки и зона защиты):**

В обеих конечных зонах и по обе стороны от каждых ворот должны быть нанесены на льду красные точки вбрасывания и круги.

Точки вбрасывания должны быть 60 см в диаметре. Эти точки будут называться – точка вбрасывания в конечной зоне.

Внутри точки вбрасывания наносятся две параллельные линии на расстоянии 8 см от верхней и нижней границы точки. Область, ограниченная двумя линиями, должна быть окрашена в красный цвет, остальная часть должна быть окрашена в белый цвет.

Из центра точек вбрасывания радиусом 4,50 м должны быть нанесены окружности красной линией шириной 5 см. На внешней стороне кругов вбрасывания и параллельно линии ворот должны быть нанесены две линии красного цвета шириной 5 см и длиной 60 см на расстоянии 1,70 м друг от друга.

На расстоянии 30 см от внешнего края точки вбрасывания должны быть нанесены две красные линии шириной 5 см параллельно боковым бортам длиной 1,20 м и на расстоянии 45 см друг от друга. Параллельно лицевым бортам, начиная с конца линии, ближайшей к точке вбрасывания, должна быть нанесена красная линия шириной 5 см длиной 90 см.

## **1.10 УБОРКА СНЕГА**

В случаях, предусмотренных Положением (Регламентом) Соревнования, помимо обычной заливки льда, которая выполняется в перерывах между каждым периодом матча, по возможности должны быть проведены дополнительные работы по уборке снега.

## **ПРАВИЛО 2 СТОЙКИ И СЕТКА ВОРОТ**

### **2.1 СТОЙКИ ВОРОТ**

На ледовой поверхности должно быть установлено двое ворот с сетками по одним в каждом конце игровой площадки. Ворота состоят из каркаса и прикрепленной к нему сетки.

Незакрытое пространство ворот должно быть обращено к центру площадки.

Каждые ворота должны быть расположены по центру линии ворот в концах игровой площадки и установлены таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время матча. Стойки ворот должны удерживаться на месте с помощью эластичных фиксаторов, которые вставляются в лед или в основание игровой площадки, и которые при значительном физическом контакте освобождают ворота от фиксации. Использование фиксаторов является обязательным если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) Соревнования.

Отверстия для эластичных фиксаторов, удерживающих ворота, должны располагаться точно на линии ворот.

Стойки ворот должны иметь утвержденную конструкцию и материал, располагаться вертикально и иметь в высоту 1,22 м над поверхностью льда и располагаться на расстоянии 1,83 м друг от друга, измеренном с внутренней стороны стоек. Перекладина из того же материала, что и стойки ворот, должна проходить от вершины одной стойки до вершины другой. Стойки ворот и перекладина должны быть окрашены в красный цвет, а все остальные наружные поверхности каркаса должны быть окрашены в белый цвет.

## **2.2. СЕТКА НА ВОРОТАХ**

К каждому каркасу ворот должна быть прикреплена сетка утвержденного образца, изготовленная из белого нейлонового шнура, которая должна быть закреплена таким образом, чтобы не давать шайбе пройти сквозь сетку и натянута таким образом, чтобы шайба оставалась в воротах.

Защита сетки из плотной белой нейлоновой ткани или плотного белого холста должна быть обернута вокруг опорной части каркаса ворот таким образом, чтобы защитить сетку ворот от порезов или повреждений.

Защитная обивка каркаса ворот должна быть прикреплена таким образом, чтобы не мешать шайбе полностью пересечь линию ворот.

Защитная обивка каркаса должна быть отодвинута на 15 см от внутренней стороны стойки ворот внутрь ворот. Установленная защита сетки не должна выступать более чем на 2,5 см над опорной частью основания каркаса. Каркас ворот должен быть закрыт нейлоновой сеткой таким образом, чтобы полностью закрыть заднюю часть каркаса.

## **ПРАВИЛО 3 СКАМЕЙКИ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **3.1. СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ**

На каждом катке должны быть предусмотрены места или скамейки игроков обеих команд. На скамейку игроков будут допущены только одетые в форму хоккеисты и неигровой персонал команды в количестве, предусмотренном Положением (Регламентом) соревнования. Команды должны использовать одну и ту же скамейку игроков на протяжении всей матча. Предоставляемое размещение, включая скамейки и калитки, должны быть одинаковыми для обеих команд.

Скамейки игроков должны располагаться непосредственно вдоль льда, как можно ближе к центру игровой площадке. Две калитки для каждой скамейки

игроков должны быть одинаковыми по расположению и размерам, а сами скамейки игроков, по возможности, должны быть расположены как можно ближе к раздевалкам команд.

Каждая скамейка игроков должна иметь длину 10 м и ширину 1,50 м, и если она расположена в зрительской зоне, должна быть отделена от зрителей защитным стеклом, чтобы обеспечить необходимую защиту для игроков и персонала команды.

Скамейки игроков должны находиться на одной стороне игровой площадки напротив скамеек оштрафованных игроков и по возможности должны быть разделены друг от друга значительным расстоянием.

Примечание: команда, определенная как команда-хозяин, имеет право выбора скамейки игроков, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) соревнования.

### **3.2. СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ**

Игровая площадка должна быть оборудована скамейками, которые называются – скамейка оштрафованных игроков.

Для каждой команды должны быть предусмотрены отдельные скамейки оштрафованных игроков, и они должны располагаться по разные стороны от скамейки секретаря матча, непосредственно напротив скамеек игроков. Команды должны использовать одну и ту же скамейку оштрафованных игроков напротив скамейки игроков своей команды в течение всего матча.

Каждая скамейка оштрафованных игроков должна быть не менее 4,0 м в длину и 1,50 м в ширину и должна быть отделена от зрителей защитным стеклом, чтобы обеспечить необходимую защиту для игроков.

Скамейки оштрафованных игроков должны быть одинакового размера и качества, не давать никаких преимуществ ни одной из команд, иметь только одну калитку для входа и выхода и быть под контролем судьи при оштрафованных игроках.

Находиться на скамейке оштрафованных игроков разрешено только судье при оштрафованных игроках, оштрафованным игрокам и судьям на льду.

## **ПРАВИЛО 4 СИРЕНА И ТАБЛО – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **4.1. СИРЕНА**

Каждая игровая площадка должна быть оснащена звуковым устройством – сиреной, которое будет звучать автоматически по окончании каждого периода матча. Если звуковое устройство не работает автоматически по истечении

времени, определяющим фактором того, что закончился период, должно быть время на табло.

## **4.2. ТАБЛО**

Каждая игровая площадка должна быть оборудована каким-либо электронным табло с целью точного информирования зрителей, хоккеистов, персонала команд и судей обо всех изменениях времени на всех этапах матча, включая оставшееся время до конца любого периода, и время, оставшееся до окончания наложенных штрафов.

Отсчет времени на табло активируется судьей в бригаде с момента вбрасывания шайбы судьей на лед и должен быть остановлен по свистку. Табло должно вести отсчет оставшегося времени матча и оставшееся время штрафов.

## **ПРАВИЛО 5 КОМАНДЫ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнований)**

### **5.1 ДОПУСК ХОККЕИСТОВ**

Матч проводится между двумя командами, под руководством судей на льду и судей в бригаде.

В заявке команды на матч не может быть более предусмотренного Положением (Регламентом) соревнования количества хоккеистов. В разных соревнованиях допускается заявить не более двадцати игроков и трех вратарей.

В настоящих правилах любая ссылка на хоккеиста будет относиться, как к игроку (защитнику или нападающему), так и к вратарю. Любая ссылка на вратаря будет означать, что раздел правила относится только к вратарю.

Перед началом матча менеджер или тренер команды должен предоставить состав команды / заявочный список из игроков, которые имеют право участвовать в матче. Для того, чтобы команда могла начать матч, она должна иметь возможность вывести на лед не менее пяти игроков и одного вратаря в начале матча.

### **5.2 ИГРОКИ НЕ ИМЕЮЩИЕ ПРАВО УЧАСТВОВАТЬ В МАТЧЕ**

В игре могут участвовать только хоккеисты из заявочного списка, предоставленного секретарю матча перед матчем. Всякий раз, когда главный судья идентифицирует игрока, не имеющего право участвовать в матче, этот игрок будет отстранен от участия в матче, и команда не будет иметь возможность заменить его на другого игрока из своего заявочного списка на сезон. Иные требования отражены в соответствующих Руководствах по судейству.

### **5.3. ВРАТАРЬ**

Каждой команде разрешается одновременно иметь на льду по одному вратарю. Вратарь может быть убран со льда и заменен на дополнительного полевого игрока. Такая замена не предусматривает привилегии вратаря дополнительному полемому игроку.

### **5.4. ТРЕНЕРЫ И КОМАНДНЫЙ ПЕРСОНАЛ**

Только хоккеистам в форме и неигровому персоналу команды, должным образом зарегистрированному в заявочном списке, будет предоставлена возможность находиться на скамейке игроков.

Каждая команда обязана иметь по крайней мере одного представителя на скамейке игроков, выступающего в качестве тренера, и по крайней мере одного представителя, квалифицированного как тренер или медицинского работника для оказания помощи игрокам в случае получения травмы.

### **5.5. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

Неигровой персонал команды, который находится на скамейке игроков или рядом с ней во время матча, может использовать радиотехнику для связи с другим персоналом команды в зоне, обозначенной организатором соревнований. Другие формы технического обеспечения разрешены только для целей обучения (например, статистика, нарезка видео) и не могут быть использованы, чтобы каким-либо образом повлиять на решения судей на льду. Если технические средства используются в этих целях, то главный судья должен наложить соответствующий штраф.

### **5.6. ПРЕДЫГРОВАЯ РАЗМИНКА НА ЛЬДУ**

Во время предыгровой разминки на льду все хоккеисты должны носить полное защитное снаряжение.

## **ПРАВИЛО 6 КАПИТАН И АССИСТЕНТ КАПИТАНА**

### **6.1. КАПИТАН**

Каждая команда должна назначить одного капитана, и только он имеет право обсуждать с главными судьями любые вопросы, касающиеся толкования правил, которые могут возникнуть в процессе матча.

Капитан должен носить букву «К» или «С», размером 8 см в высоту и контрастными по цвету с фоном майки, на видном месте на передней части своего свитера. Не разрешается иметь двух капитанов. Разрешается иметь одного капитана и не более двух ассистентов капитана.



На любого капитана, ассистента капитана или на любого игрока, который покидает скамейку игроков и выражает какой-либо протест или с любой целью вмешивается в работу судей, должен быть наложен предусмотренный Положением (Регламентом) соревнования штраф за Неспортивное поведение.

Перед началом каждого матча главному судье и секретарю матча должны быть сообщены имена капитана и ассистентов капитана обеих команд.

Команда не может менять своего капитана или ассистентов капитанов во время матча. Если капитан выбывает из матча или не может продолжать матч из-за травмы, один из ассистентов капитана должен взять на себя его обязанности.

Если оба, капитан и ассистент капитана, находятся на льду, только капитану дано право говорить с главным судьей о интерпретации правил.

Если капитан или ассистент капитана покидают скамейку игроков без приглашения со стороны главного судьи, они должны быть наказаны соответствующим образом.

Играющему тренеру, менеджеру команды или вратарю не разрешается выступать в качестве капитана или ассистента капитана.

## **6.2. АССИСТЕНТ КАПИТАНА**

Если капитан не находится на льду, ассистенту капитана должны быть предоставлены права капитана.

Ассистент капитана должен носить букву “А” размером 8 см в высоту и контрастным по цвету с фоном майки на передней части своих свитеров.

## **ПРАВИЛО 7 СТАРТОВЫЙ СОСТАВ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

Регулируется Положением (Регламентом) соревнования.

## **ПРАВИЛО 8 ТРАВМИРОВАННЫЙ ИГРОК**

### **8.1. Травмированный игрок**

Когда игрок получает травму или вынужден покинуть лед во время матча, он может быть заменен запасным игроком, а игра продолжается, и команды не должны покидать лед.

Если во время матча травмированный игрок хочет покинуть лед и быть замененным на запасного игрока, он должен сделать это через скамейку игроков, а не через какой-либо другой выход, ведущий с игровой площадки. Это не является правильной заменой игрока, и поэтому, когда происходит такое нарушение, должен быть наложен соответствующий штраф.

Если оштрафованный игрок получил травму, он может проследовать в раздевалку, не занимая место на скамейке оштрафованных игроков. Команда оштрафованного игрока должна немедленно поместить на скамейку оштрафованных игроков заменяющего игрока, который должен отбывать штраф до тех пор, пока травмированный игрок не сможет вернуться в матч. Команда может поместить игрока, получившего медицинскую помощь вместо игрока, отбывающего штраф за него, на скамейку оштрафованных игроков в следующей остановке матча.

За нарушение этого правила должен быть наложен соответствующий штраф.

Если травмированный оштрафованный игрок, который был заменен на скамейке оштрафованных игроков, вернется на свою скамейку игроков до истечения срока своего штрафа, он не будет иметь права играть до истечения срока своего штрафа. В том числе, когда заменяющий игрок все еще находится на скамейке оштрафованных игроков в ожидании остановки в матче.

Травмированный игрок должен дождаться, пока заменяющий его игрок не выйдет со скамейки оштрафованных игроков, прежде чем он сможет играть. Если, однако, происходит остановка матча до истечения его штрафа, он должен заменить партнера по команде на скамейке оштрафованных игроков и тогда он имеет право вернуться на лед, как только время его штрафа истечет.

Если игрок получил травму, из-за которой он не может продолжать игру или покинуть лед, игра не должна останавливаться до тех пор, пока его команда не получит контроль над шайбой. Если команда игрока контролирует шайбу в момент получения им травмы, игра должна быть немедленно остановлена, если только его команда не находится в голевой ситуации.

В случае, когда очевидно, что игрок получил серьезную травму, главный и/или линейный судья могут немедленно остановить матч.

Если игрок получил травму, и произошла остановка матча, врач команды (или другой медицинский персонал) может выйти на лед для оказания помощи травмированному игроку, не дожидаясь разрешения от главного судьи. Когда игра была остановлена главным или линейным судьей из-за травмированного игрока, или когда травмированный игрок находится на льду под наблюдением тренера или медицинского персонала, такой игрок должен быть немедленно заменен. Этот травмированный игрок не может вернуться на лед до тех пор, пока игра не возобновится.

Если игра остановлена из-за травмированного игрока, последующее вбрасывание производится в зоне в точке вбрасывания ближайшей к месту нахождения шайбы, когда игра была остановлена.

Если команда травмированного игрока контролировала шайбу в зоне атаки, вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.

Если травмированный игрок находился в своей зоне защиты, а команда соперника владела шайбой в зоне атаки, вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в зоне защищающейся команды.

На игрока, который лежит на льду, симулируя травму или отказывается встать со льда, будет наложен Малый штраф.

## **8.2. ТРАВМИРОВАННЫЙ ВРАТАРЬ**

Если вратарь получил травму или почувствовал себя плохо, он должен быть готов немедленно возобновить игру или должен быть заменен запасным вратарем, и никакое дополнительное время не должно быть предоставлено для того, чтобы травмированный или почувствовавший себя плохо вратарь мог вернуться на свою позицию.

Во всех матчах не допускается разминка для запасного вратаря.

Запасной вратарь подчиняется обычным правилам, относящимся к вратарям, и имеет те же самые привилегии.

В случае травмы вратаря и остановки матча, врач команды (или другой медицинский персонал) может выйти на лед для оказания помощи травмированному вратарю, не дожидаясь разрешения главного судьи.

Если врач или медицинский персонал вышел на лед, чтобы оказать помощь вратарю, и нет неоправданной задержки, вратарь может остаться в игре. Однако главный судья не должен давать ему дополнительного времени для разминки.

## **8.3 КРОВЬ**

Игрок, имеющий видимую кровь на своем снаряжении или теле, должен быть отправлен со льда во время следующей остановки матча.

Такому игроку не разрешается возвращаться в игру до тех пор, пока кровотечение не будет остановлено, а порез или ссадина не будут обработаны (если это необходимо). Требуется, чтобы любое испачканное кровью снаряжение и/или униформа были должным образом продезинфицированы или заменены.

## **РАЗДЕЛ 03. СНАРЯЖЕНИЕ**

### **ПРАВИЛО 9 УНИФОРМА – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

#### **9.1. УНИФОРМА КОМАНД**

Все полевые игроки каждой команды должны быть одеты в одинаковую униформу шлемы, свитеры, шорты и гамашы, с утвержденным дизайном и цветом.

Все свитеры команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип спереди, номера на рукавах и спине и нашивку с фамилией на спине. Основной цвет униформы должен составлять приблизительно 80 % поверхности свитеров и гамаш, за исключением нашивки с фамилией и номера.

Если по мнению главного судьи цвета униформы соперничающих команд слишком похожи и существует вероятность неправильной идентификации игроков, команда хозяев должна поменять свитера.

Все игроки команды должны носить одинаковую униформу и номера на свитерах во время разминки на льду, как и во время матча. Изменения униформы любого вида, например, вставки на липучках, свитера Большого размера, измененные воротники и т.д., не допускаются. Любой игрок или вратарь, не соблюдающий это правило, не может быть допущен к участию в матче.

Игрокам не разрешается менять номера или меняться номерами после начала матча. Они должны носить свитеры с присвоенными номерами на протяжении всего матча и на протяжении всего соревнования.

Исключением из этого правила, являются случаи, когда свитер игрока оказывается запачканным кровью или сильно разорван во время матча. Тогда судья на льду может потребовать, чтобы игрок покинул лед и переоделся в специально приготовленный (запасной) свитер с другим номером и без нашивки с фамилией.

Каждая команда должна разработать и носить отличительную и контрастную униформу для своих домашних и выездных игр, никакие части которой не должны быть взаимозаменяемыми, кроме шорт.

Рисунки в стиле граффити, орнаменты, росписи или лозунги, оскорбительного или нецензурного содержания, касающиеся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания не допускается размещать ни на одной части униформы.

#### **9.2. НОМЕРА И НАШИВКИ С ФАМИЛИЕЙ**

Каждый хоккеист, указанный в составе каждой команды, должен носить индивидуальный идентификационный номер высотой 25-30 см на спине свитера

и 10 см на обоих рукавах. Числа ограничены целыми числами от 1 до 99. Номера свитеров такие как 00, дроби ( $\frac{1}{2}$ ), десятичные дроби (.05), трехзначные (101), не допускаются. В одной команде не должно быть двух хоккеистов под одним и тем же номером в одном и том же матче.

Игрок, который имеет достаточно длинные волосы, чтобы скрыть нашивку с фамилией или номер на спине свитера, должен собрать волосы в хвост или заправить их под шлем.

### **9.3. СВИТЕР ИГРОКА**

Игроки, не соблюдающие эти правила, не допускаются к участию в матче, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) соревнования.

Свитер не должен опускаться по длине ниже шорт, а рукава не должны быть ниже пальцев.

Стандартный свитер, изготовленной производителем, не должен иметь каких-либо вставок или дополнений. Модификации на заводе-изготовителе не допускаются, если они заранее не одобрены организатором соревнований.

Свитеры должны надеваться поверх шорт и должны быть надежно пристегнуты к шортам специальным ремнем на протяжении всего времени.

Несоблюдение данного правила любым игроком команды после вынесенного предупреждения приведет к наложению соответствующего штрафа.

### **9.4 СВИТЕР ВРАТАРЯ**

Вратари, не соблюдающие эти правила, не допускаются к участию в матче, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) соревнования. Свитер не должен быть чрезмерно большим.

Стандартный свитер вратаря, изготовленный производителем, не должен иметь каких-либо вставок или дополнений. Модификации на заводе-изготовителе не допускаются, если они заранее не одобрены организатором соревнований.

Не допускается «стягивание» свитера на запястьях, если это создает натяжение свитера, позволяющее создать «эффект паутины», который не допускается.

Никаких иных стяжек, ведущих к созданию такого эффекта, не допускается.

Свитер считается незаконным, если длина его такова, что она закрывает любое пространство между ног вратаря.

### **9.5. ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**

Снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться только для защиты игроков, а не для повышения или улучшения игровых навыков или нанесения травм сопернику.

## **9.6. ШЛЕМ**

Все игроки должны носить шлем, форма которого, материал и конструкция, предназначены для игры в хоккей с шайбой, с подбородным ремешком, который всегда должен быть надежно застегнут, в том числе во время предыгровой разминки, во время матча либо во время нахождения на игровой площадке, либо на скамейке оштрафованных игроков.

Шлем должен быть одет таким образом, чтобы он не мог слететь с головы. Если он слетел с головы, а не был сдернут с головы соперником, значит он был неправильно одет на голову.

Игрок на льду, у которого слетел шлем во время игры, должен немедленно покинуть игровую поверхность.

Игроку на льду, шлем которого слетел с его головы во время игры, не разрешается поднять его и надеть обратно на свою голову – для этого он должен проследовать к своей скамейке игроков и покинуть ледовую поверхность.

Если игрок не соблюдает данное правило, на него должен быть наложен соответствующий штраф.

## **9.7 ЗАЩИТА ЛИЦА**

Существует четыре разрешенных вида защиты лица, которые могут быть прикреплены к передней части шлема игрока: козырек для защиты глаз, решетчатая маска, полная пластмассовая маска или комбинированная маска.

Все игроки, родившиеся после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек для защиты глаз в качестве защиты лица. Козырек для защиты лица должен быть надлежащим образом прикреплен к шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы обеспечить достаточную защиту глаз, полностью закрывая глаза и нос. Он должен быть прикреплен к шлему так, чтобы его нельзя было поднять вверх. Игрок, чей козырек для защиты глаз треснул или сломался во время игровых действий, должен немедленно покинуть лед.

Игрокам не разрешается носить цветной или тонированный козырек для защиты глаз.

Команды должны убедиться, что их игроки экипированы шлемами, изготовленными и одобренными специально для хоккея с шайбой, и что к шлему должным образом прикреплен козырек для защиты глаз или маска полностью защищающая лицо.

## **9.8 ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**

Снаряжение, которое не соответствует стандартам, и/или используется таким образом, что может стать причиной травмы соперника будет считаться неприемлемым для игрового действия, и будет классифицировано, как опасное

снаряжение. Игрок, использующий опасное снаряжение, будет отправлен со льда главным судьей, и его команда должна получить от главного судьи предупреждение.

После того, как команда была предупреждена, на любого игрока этой команды, использующего такое снаряжение во время матча, должны быть наложен соответствующий штраф.

Снаряжение считается опасным в следующих случаях: ношение козырька для защиты глаз таким образом, что он может стать причиной травмы соперника, ношение неутвержденного снаряжения, использование опасных или неутвержденных коньков или клюшки, отказ от ношения защитного снаряжения под униформой (за исключением перчаток, шлема и щитков вратаря) а также наличие прорезей в ладонной части одной или обеих перчаток.

Использование прокладок или защитных устройств, изготовленных из металла или любого другого материала, который может нанести травму хоккеисту соперника, запрещено.

Главные судьи имеют право запретить использование любого снаряжения, которое, по их мнению, может стать причиной травмы любого участника матча. Несоблюдение указаний главного судьи влечет за собой наложение соответствующего штрафа за задержку игры.

Маску или защиту, специально сконструированную и одобренную организатором соревнований, может носить игрок, получивший травму лица. Если таковые имеются, травмированный игрок имеет право носить любое защитное устройство, предписанное врачом команды. Если любая противоположная команда возражает против устройства, она может направить свой письменный протест организатору соревнований.

В тех случаях, когда клюшка возможно была подвергнута доработке и главному судье очевидно, что края ее не были скруглены, он должен считать такую клюшку опасным снаряжением и изъять ее из игры, до тех пор, пока края не будут достаточно скруглены.

## **9.9 ЩИТКИ**

Щитки игрока должны быть такого размера, чтобы они могли поместиться в стандартные гамашы. Никакие выступы или дополнения к изготовленным производителем щиткам не допускаются.

## **9.10. КОНЬКИ**

Коньки должны состоять только из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков. Ботинок должен соответствовать ноге игрока и не должен быть слишком широким или длинным или иметь каких-либо дополнительных

приспособлений. Лезвие должно быть гладким от переднего до заднего края и надежно закреплено в соответствующем держателе. Лезвие должно быть без зазубрин как у коньков для фигурного катания.

Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выступала вперед. Лезвие не должно выступать за пределы носка или пятки ботинка, как у коньков для скоростного бега.

Не допускается использовать механические приспособления или любые другие устройства, которые могли бы помочь игроку повысить скорость или маневренность.

Шнурки ботинок могут быть любого нефлуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым способом, но они не должны быть слишком длинными и касаться льда.

### **9.11. КОНЬКИ – ВРАТАРЬ**

У коньков вратаря должен быть защитный кожух нефлуоресцентного цвета на передней части каждого ботинка. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные виды дополнительных приспособлений, крепящиеся к ботинкам и обеспечивающие вратарю дополнительный контакт с ледовой поверхностью, использовать запрещено.

### **9.12. ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА**

Рекомендуется, чтобы все игроки носили сертифицированную защиту шеи и горла. Вратарь может прикрепить защиту для горла к подбородку своей маски. Она должна быть изготовлена из безопасного материала.

### **9.13. КАПА**

Настоятельно рекомендуется, чтобы все игроки носили капу, предпочтительно изготовленную на заказ.

Все полевые игроки, рожденные после 31 декабря 1998 года, должны использовать капу.

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Настоятельно рекомендуется, чтобы игроки использовали изготовленную на заказ капу. Рекомендуется носить эту капу в соответствии с требованиями на протяжении всего времени нахождения на льду.



## **ПРАВИЛО 10 КЛЮШКА**

### **10.1. КЛЮШКА ИГРОКА**

Клюшка не должна иметь никаких выступов. Клейкая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте с целью усиления или улучшения контроля над шайбой.

Черенок клюшки от верхнего конца вниз до начала крюка должен быть прямым. Длина черенка не должна превышать 1,63 м от пятки до конца черенка и не должна превышать 32,0 см от пятки до конца крюка.

Просьбы об особых исключениях, касающихся только длины черенка могут быть поданы в письменном виде и должны быть одобрены организатором соревнований до использования любой такой клюшки. Только игроки ростом 2,0 м и более подпадают под данное исключение. Максимальная длина черенка, предоставленной в качестве исключения, в соответствии с этим правилом, составляет 1,65 м.

Торцевой конец клюшки должен быть закрыт специальным защитным колпачком. Если колпачок на торцевой части изготовленной клюшки (например, из металла или углерода) был снят или соскочил, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.

Ширина крюка клюшки не должна превышать 7,6 см в любой точке от пятки до точки, расположенной на расстоянии 1,5 см от середины кончика крюка, и не должна быть по ширине менее 5,0 см. Все края крюка должны быть скруглены. Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки до конца крюка в точке максимальной кривизны, не превышало 1,9 см.

### **10.2 КЛЮШКА ВРАТАРЯ**

Клюшка не должна иметь никаких выступов. Клейкая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте с целью усиления или улучшения контроля над шайбой.

Клюшка вратаря должна иметь набалдашник из белой ленты или другого защитного материала, одобренного организатором соревнований. Набалдашник должен быть толщиной не менее 1,3 см на конце черенка.

Несоблюдение данного правила приведет к тому, что клюшка вратаря будет признана незаконной для матча. Клюшка вратаря должна быть заменена без наложения штрафа.

Черенок клюшки от верхнего конца вниз до начала крюка должен быть прямым.

Крюк клюшки вратаря не должен превышать 9,0 см в ширину в любой точке, за исключением пятки, где ширина не должна превышать 11,5 см. Кроме того, крюк клюшки вратаря не должен превышать 39,5 см в длину от пятки до конца крюка.

Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой, проведенной из любой точки на пятке до конца крюка, в точке максимальной кривизны, не превышало 1,5 см. Расширенная часть клюшки вратаря, продолженная вверх по черенку клюшки, не должна простираться более чем на 71 см от пятки клюшки и не должна превышать 9,0 см в ширину.

### **10.3. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА – ИГРОК**

Сломанной клюшкой считается такая клюшка, которая, по мнению главного судьи, непригодна для нормальной игры.

Игрок без клюшки может участвовать в матче. Игрок, чья клюшка сломана, может участвовать в матче, при условии, что он бросит сломанную клюшку. Если игрок продолжает играть со сломанной клюшкой, на него должен быть наложен соответствующий штраф.

Игрок, который потерял или сломал свою клюшку, может получить взамен клюшку, из рук в руки со своей скамейки игроков, получить клюшку из рук товарища по команде на льду или подобрать свою собственную не сломанную клюшку или такую же клюшку партнера по команде со льда.

На хоккеиста будет наложен штраф, если он отбрасывает, подкидывает, посылает по льду или бросает клюшку партнеру по команде (игроку) на льду, или, если он подбирает и играет клюшкой соперника.

Игрок не может участвовать в игре, используя клюшку вратаря.

Игрок, использующий клюшку, брошенную на лед со скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков, не будет оштрафован. Однако нарушившая правила команда, ответственная за бросок клюшки будет оштрафована соответствующим штрафом.

### **10.4. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА /ПОТЕРЯННАЯ КЛЮШКА – ВРАТАРЬ**

Вратарь может продолжать играть со сломанной клюшкой до остановки игры или до тех пор, пока ему ее не вручит по правилам партнер по команде.

Иные требования отражены в соответствующих Руководствах по судейству.

### **10.5. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ**

Регулируется Положением (Регламентом) соревнования.

## **10.6. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ - ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ШТРАФНОГО БРОСКА**

Регулируется Положением (Регламентом) соревнования.

## **10.7 ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ – ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ПОПЫТКИ БРОСКА ДЛЯ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ**

Регулируется Положением (Регламентом) соревнования.

## **ПРАВИЛО 11 СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ**

### **11.1. СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ**

За исключением коньков и клюшки все снаряжение, которое носит вратарь, должно быть сконструировано исключительно в целях защиты, и оно не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые давали ему преимущества при защите ворот.

Измерения проводятся судьями в соответствии с нормативными документами утвержденные ОСФ.

## **ПРАВИЛО 12 НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**

### **12.1. НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**

Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, шлема, кап, средств защиты шеи/горла и щитков вратаря, должно быть надето под униформой.

Хоккеисты, нарушающие это правило, не допускаются к участию в матче до тех пор, пока такое снаряжение не будет исправлено или снято.

### **12.2. ПЕРЧАТКИ**

Перчатка, у которой удален полностью или частично материал на ладони, чтобы дать возможность играть с голой рукой, считается незаконным снаряжением.

### **12.3. НАЛОКОТНИКИ**

Все налокотники, не имеющие мягкого защитного наружного покрытия из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,3 см, считаются опасным снаряжением.

### **12.4. ПРИНЦИП СПРАВЕДЛИВОЙ ИГРЫ**

Настоящие правила, касающиеся снаряжения, написаны в духе принципов справедливой игры.

Если организатор соревнования в какой-либо момент почувствует, что этим принципом стали злоупотреблять, проблемное снаряжение будет считаться незаконным для использования в матче до тех пор, пока по нему не будет принято решение в ходе разбирательства.

## **12.5. КОНТРОЛЬ – НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ**

### **ПРАВИЛО 13 ШАЙБА**

#### **13.1. РАЗМЕРЫ**

Шайба должна быть изготовлена из вулканизированной резины или другого одобренного материала толщиной 2,5 см и диаметром 7,6 см и весить от 156 г до 170 г. Все шайбы, используемые в соревнованиях, должны быть одобрены организатором соревнований.

Печатный логотип, торговая марка и реклама на шайбе не должны превышать 4,5 см в диаметре площади каждой стороны шайбы или 35% площади каждой стороны шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.

#### **13.2. ХРАНЕНИЕ ШАЙБ**

Команда-хозяин несет ответственность за обеспечение достаточного количества игровых шайб, которые должны храниться в замороженном состоянии.

Запас шайб должен храниться на скамейке оштрафованных игроков под контролем одного из судей в бригаде.

#### **13.3. НЕЗАКОННАЯ ШАЙБА**

Если в какой-либо момент во время матча на ледовой поверхности появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре на законных основаниях, игра не останавливается, а продолжается с законной шайбой до момента перехода владения шайбой к другой команде.

### **ПРАВИЛО 14 ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ**

#### **14.1. ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ**

Игра не должна быть остановлена или задержана по причине приведения в порядок формы, снаряжения, коньков или клюшек.

Ответственность за поддержание формы и снаряжения в надлежащем состоянии лежит на хоккеисте.

Если требуется произвести подгонку снаряжения, хоккеист должен покинуть лед, а игра должна продолжаться с участием вышедшего на замену хоккеиста.

Не допускается никаких задержек для ремонта или приведения в порядок снаряжения вратаря.

Если требуется произвести подгонку снаряжения, вратарь должен покинуть лед, и его место должен немедленно занять запасной вратарь.

## **ПРАВИЛО 15 НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ**

### **15.1. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ**

Если нарушение правил, которое повлечет за собой наложение Малого, Малого скамеечного, Большого, Дисциплинарного, Дисциплинарного до конца матча штрафа, будет совершено игроком или персоналом команды, контролирующей шайбу, главный судья должен немедленно дать свисток на остановку игры и наложить штраф на нарушившего правила игрока или команду.

Если нарушение правил, которое повлечет за собой наложение Малого, Малого скамеечного, Большого, Дисциплинарного, Дисциплинарного до конца матча штрафа, будет совершено игроком или персоналом команды, не контролирующей шайбу, главный судья должен поднять руку вверх, фиксируя наложение отложенного штрафа. Когда команда, на которую должен быть наложен штраф, получает контроль над шайбой, главный судья должен немедленно дать свисток на остановку игры и наложить штраф на нарушившего правила игрока или команду.

Когда игрок, менеджер команды, тренер или неигровой персонал команды отстраняются от участия в матче за нарушение правил, то он должен покинуть скамейку игроков и никоим образом не имеет права принимать участие в матче. Это включает в себя руководство командой из зрительской зоны или по радиосвязи. О любых таких нарушениях следует доложить организатору соревнования.

## **ПРАВИЛО 16 МАЛЫЙ ШТРАФ**

### **16.1. МАЛЫЙ ШТРАФ**

При наложении Малого штрафа любой игрок, кроме вратаря, должен быть удален со льда на две минуты, в течение которых замена оштрафованного хоккеиста на льду не допускается.

### **16.2 ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО**

Численное меньшинство означает, что численный состав команды на льду меньше, чем численный состав на льду команды соперника в момент взятия ворот. Малый или Малый скамеечный штраф, который автоматически прекращается – это штраф с наименьшим количеством штрафного времени на табло. Таким образом, совпадающие Малые штрафы, наложенные на обе команды, не приводят одну из команд в численное.

Если команда играет в численном меньшинстве вследствие одного или более Малого или Малого скамеечного штрафов, а команда соперника производит взятие ворот, первый из таких штрафов должен автоматически прекратиться.

Это правило также применяется при присуждении взятии ворот. Это правило не применяется, когда взятие ворот происходит со штрафного броска (т.е. оштрафованный игрок(и) нарушившей команды не покидает скамейку оштрафованных игроков после взятия ворот со штрафного броска).

## **ПРАВИЛО 17 МАЛЫЕ СКАМЕЕЧНЫЕ ШТРАФЫ**

### **17.1. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ**

Малый скамеечный штраф предполагает удаление со льда одного игрока команды, в отношении которой назначается штраф, на две минуты.

Любой игрок, за исключением вратаря команды, может быть назначен для отбывания наказания тренером, через капитана, и такой игрок должен немедленно занять свое место на скамейке оштрафованных игроков и отбывать наказание, как если бы этот штраф был наложен на него.

## **ПРАВИЛО 18 ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ**

### **18.1. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ**

При наложении двойного Малого штрафа любой игрок, кроме вратаря, должен быть удален со льда на четыре минуты, в течение которых замена оштрафованного хоккеиста на льду не допускается.

### **18.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО**

Если судья сигнализирует о наложении двойного Малого штрафа, а ненарушившая Правило команда производит взятие ворот в ситуации отложенного штрафа, один из Малых штрафов должен быть отменен, и оштрафованный игрок будет отбывать оставшиеся две минуты двойного Малого штрафа.

Штраф будет объявлен через систему оповещения зрителей, как двойной Малый штраф, но только две минуты штрафного времени будут установлены на табло.

## **ПРАВИЛО 19 СОВПАДАЮЩИЕ ШТРАФЫ**

### **19.1. СОВПАДАЮЩИЕ ШТРАФЫ**

Когда совпадающие Малые штрафы или совпадающие Малые скамеечные штрафы одинаковой продолжительности налагаются на хоккеистов обеих команд, все оштрафованные игроки (или заменяющие/дополнительные) игроки должны занять свои места на скамейке оштрафованных игроков, и такие оштрафованные игроки не должны покидать скамейку оштрафованных игроков до первой остановки матча после истечения срока их соответствующих штрафов.

## **19.2. СОВПАДАЮЩИЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ**

Когда совпадающие Большие штрафы или совпадающие штрафы одинаковой продолжительности, включая Большой и Большой плюс Дисциплинарный до конца матча штраф, налагаются на хоккеистов обеих команд, оштрафованные (или заменяющие/дополнительные) игроки должны занять свои места на скамейке оштрафованных игроков, и такие оштрафованные игроки не должны покидать скамейку оштрафованных игроков до первой остановки матча после окончания их соответствующих штрафов.

Немедленные замены оштрафованных игроков на льду должны быть сделаны для одинакового количества Больших штрафов или совпадающих штрафов одинаковой продолжительности, включая Большой плюс Дисциплинарный до конца матча штраф, наложенный на каждую команду, и штрафы игроков, для которых были сделаны замены, не должны приниматься в расчет по правилу – Отложенный штраф.

### **→ Правило 26 – Отложенный штраф**

В таких ситуациях, если один или оба игрока были наказаны Дисциплинарным до конца матча штрафом в дополнение к своему Большому штрафу, никаких заменяющих их игроков не требуется помещать на скамейку оштрафованных игроков.

## **ПРАВИЛО 20 БОЛЬШОЙ ШТРАФ**

### **20.1. БОЛЬШОЙ ШТРАФ**

Большой штраф налагается на любого игрока, который совершает физическое воздействие с нарушением правил и который безответственно подвергает опасности соперника таким образом, что по мнению главного судьи такой игрок будет не в неполной мере наказан наложением на него Малого или двойного Малого штрафа.

Такая оценка безответственного воздействия должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени тяжести и связанной с этим общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

### **20.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО**

Хотя Большой штраф действительно приводит к тому, что команда оказывается в численном меньшинстве, оштрафованный игрок, отбывающий Большой штраф, не может покинуть скамейку оштрафованных игроков, когда команда соперника производит взятие ворот.

Игрок должен дожидаться полного окончания Большого штрафа, прежде чем ему будет разрешено покинуть скамейку оштрафованных игроков.

### **20.3. ЗАМЕНА**

Если игрок был оштрафован Большим штрафом и был удален из игры или получил травму, команда нарушившего правила игрока должна немедленно заменить его на скамейке оштрафованных игроков. Игрок может законно покинуть скамейку оштрафованных игроков по истечении времени Большого штрафа.

## **ПРАВИЛО 21 МАТЧ-ШТРАФ – НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ ПРАВИЛО 22 ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ**

### **22.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ**

В случае наложения дисциплинарных штрафов на любых игроков, кроме вратаря, игроки должны быть удалены со льда на десять минут каждый. Разрешается немедленно заменить хоккеиста на льду, отбывающего Дисциплинарный штраф. Игрок, Дисциплинарный штраф которого истек, должен оставаться на скамейке оштрафованных игроков до следующей остановки матча..

### **22.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ – ВРАТАРЬ**

Если на вратаря на льду налагается Дисциплинарный штраф, этот штраф будет отбывать другой игрок его команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот игрок должен быть назначен тренером команды-нарушителя через капитана.

## **ПРАВИЛО 23 ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ**

### **23.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ**

Дисциплинарный до конца матча штраф означает удаление игрока на оставшееся время матча, но заменяющему игроку разрешается заменить удаленного игрока. Двадцать минут записывается в статистику игроку, на которого был наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

### **23.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

Об игроке, тренере или другом неигровом персонале команды, на которых наложен Дисциплинарный до конца матча штраф, должно быть сообщено организатору соревнования, для возможного применения дополнительных дисциплинарных санкций.



## **ПРАВИЛО 24 ШТРАФНОЙ БРОСОК**

### **24.1. ШТРАФНОЙ БРОСОК**

Штрафной бросок предназначен для восстановления реальной возможности взятия ворот, которая была утрачена в результате нарушения правил, совершенного командой-нарушителем, на основе критериев, изложенных в настоящих правилах.

Время выполнения, порядок и иные процедуры выполнения штрафного броска регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

## **ПРАВИЛО 25 ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ**

### **25.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ**

Взятие ворот будет присуждено атакующей команде в случае, когда команда соперника убрала со льда своего вратаря, и атакующего игрока, владеющего и контролирующего шайбу или очевидно получившего бы владение и контроль над шайбой, в нейтральной или зоне атаки, не имеющего защищающегося игрока между собой и воротами соперника, лишают возможности произвести взятие ворот в результате нарушения, совершенного защищающейся командой.

### **25.2. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ НАХОДИТСЯ НА ЛЬДУ**

Взятие ворот будет засчитано, когда атакующий игрок производит бросок по воротам соперника в положении с «неминуемой возможностью произвести взятие ворот» и лишается возможности произвести взятие ворот в результате того, что защищающийся игрок или вратарь намеренно или случайно сдвигают стойку ворот. При этом должно быть определено, что шайба вошла бы в ворота между нормальным положением стоек ворот.

### **25.3. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ УБРАН СО ЛЬДА**

Список нарушений, которые должны привести к присуждению взятия ворот, когда вратарь был убран со льда для замены на дополнительного игрока - см. конкретные номера правил с полным описанием.

### **25.4. НАРУШЕНИЯ – В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА**

Взятие ворот будет засчитано, если вратарь попытается остановить штрафной бросок броском свой клюшки или любого другого предмета в игрока, выполняющего штрафной бросок, или сдвинет ворота (намеренно или случайно), или снимет маску, заставляя игрока прервать выполнение штрафного броска.

## **ПРАВИЛО 26 ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ**

### **26.1. ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ**

Если третий игрок любой команды наказывается штрафом в то время, как два игрока одной и той же команды отбывают наказание. Штрафное время третьего игрока не начинается до тех пор, пока не истечет штрафное время одного из двух оштрафованных игроков.

Третий оштрафованный игрок должен немедленно проследовать на скамейку оштрафованных игроков. Он должен быть заменен на льду, чтобы сохранить состав на льду, состоящий из не менее чем трех игроков его команды.

Когда срок действия штрафов двух игроков одной и той же команды истекает в одно и то же время, капитан этой команды должен проинформировать главного судью, какой игрок вернется на лед первым, а главный судья соответствующим образом проинструктирует судью при оштрафованных игроках. Это сделано, для ускорения освобождения игрока со скамейки оштрафованных игроков, когда команда соперника производит взятие ворот в численном большинстве.

### **26.2. ОКОНЧАНИЕ ШТРАФА**

Если в любой команде есть три игрока, отбывающих штраф одновременно, и из-за правила отложенного штрафа, игрок, заменяющий третьего оштрафованного игрока, находится на льду, ни один из трех оштрафованных игроков, находящихся на скамейке оштрафованных игроков, не может вернуться на лед до тех пор, пока игра не будет остановлена или не закончится время второго из трех отбываемых штрафов.

## **ПРАВИЛО 27 ШТРАФЫ ВРАТАРЯ**

### **27.1. МАЛЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ**

Вратарь не может отбывать штраф на скамейке оштрафованных игроков за нарушение, которое влечет за собой наложение Малого штрафа, но вместо него Малый штраф должен отбывать другой игрок его команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот игрок должен быть назначен тренером нарушившей правила команды через играющего капитана, и замена такого игрока не допускается. Оштрафованный игрок не может отбывать штраф вратаря.

### **27.2. БОЛЬШОЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ**

Вратарь не может отбывать штраф на скамейке оштрафованных игроков за нарушение, которое влечет за собой наложение Большого штрафа, но вместо него Большой штраф должен отбывать другой игрок его команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот игрок должен быть назначен

тренером нарушившей правила команды через капитана, и замена такого игрока не допускается.

### **27.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ**

Если на вратаря на льду налагается Дисциплинарный штраф, этот штраф должен будет отбывать другой игрок его команды, который был на льду в момент совершения нарушения.

Этот игрок должен быть назначен тренером нарушившей правила команды через капитана, и замена такого игрока не допускается.

### **27.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ**

Если на вратаря налагается Дисциплинарный до конца матча штраф, его место должен занять запасной вратарь или игрок его команды, который имеется в распоряжении команды, и такому игроку будет разрешено одеть полное снаряжение вратаря.

### **27.5. МАТЧ-ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ – НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ**

### **27.6. ОСТАВЛЕНИЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ**

Малый штраф должен быть наложен на вратаря, который покидает непосредственную близость своей площади ворот во время конфронтации.

Однако, если конфронтация происходит в или около площади ворот, главный судья должен приказать вратарю направиться в спокойное место и не назначать штраф за то, что он покинул непосредственную близость площади ворот.

### **27.7. УЧАСТИЕ В ИГРЕ ЗА ЦЕНТРАЛЬНОЙ КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ**

Если вратарь каким-либо образом участвует в игре, намеренно играет шайбой или совершает силовой прием против соперника, когда он находится за центральной красной линией, на него должен быть наложен Малый штраф. Положение шайбы является определяющим фактором для применения этого правила.

### **27.8. ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ**

Регламентируется соответствующим Руководством по судейству.

## **ПРАВИЛО 28 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

## **28.1. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

Уполномоченные органы могут по своему усмотрению расследовать любой инцидент, который происходит в связи с проведением любого матча, проходящей под юрисдикцией организатора соревнования, включая любые чемпионаты, предсезонные, тренировочные или выставочные матчи и матчи лиги.

Уполномоченные органы могут наложить дополнительные дисциплинарные санкции за любое нарушение, совершенное во время матча или после него игроком, вратарем, тренером или неигровым персоналом команды или руководителем команды, независимо от того, было ли такое нарушение зафиксировано главным судьей(судьями) или нет.

## **ПРАВИЛО 29 ЖЕСТЫ СУДЕЙ**

Подборка и пояснения к жестам судей на льду находятся в приложении 1 Руководства по судейству.

## **РАЗДЕЛ 05 СУДЬИ**

### **ПРАВИЛО 30 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

#### **30.1 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ**

Назначения судей осуществляется в соответствии с «Требованиями к включению в судейские коллегии» Квалификационных требований к спортивным судьям по виду спорта «хоккей» и с Положением (Регламентом) соревнования.

### **ПРАВИЛО 31 ГЛАВНЫЕ СУДЬИ**

#### **31.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ**

Все главные судьи должны быть одеты в черные брюки, официальные судейские свитера, черный шлем с визором и иметь судейский свисток.

#### **31.2. СПОРНЫЕ РЕШЕНИЯ**

Главные судьи должны осуществлять общий надзор за игрой и иметь полный контроль над всеми судьями и игроками во время матча, включая остановки. В случае любых разногласий их решение является окончательным (

#### **31.3. ВБРАСЫВАНИЕ**

Один из главных судей должен производить вбрасывание шайбы в начале каждого периода. Линейные судьи несут ответственность за проведение всех остальных вбрасываний.

#### **31.4. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ**

В обязанности главного судьи входит наложение штрафов, которые предусмотрены правилами за нарушения, и они должны выносить окончательное решение на льду по вопросам спорных взятий ворот в соответствии с Положением (Регламентом) соревнования.

Главные судьи могут проконсультироваться с линейными судьями, прежде чем принять окончательное решение.

#### **31.5. ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Главные судьи должны сообщать имя или номер игрока, забросившего шайбу, а также сообщать о всех игроках, имеющих право на голевую передачу при взятии ворот.

Имя игрока, забросившего шайбу, и всех игроков, имеющих право на голевую передачу, должно быть объявлено по системе оповещения зрителей.

В случае, если главный судья отменяет взятие ворот вследствие любого нарушения правил, он должен сообщить о причине отмены секретарю матча и диктору, который должен правильно объявить решение главного судьи через систему оповещения зрителей.

### **31.6. СУДЬИ В БРИГАДЕ**

Перед началом матча главные судьи должны удостовериться, что назначенные судьи в бригаде находятся на своих соответствующих местах, и убедиться, что табло и сирена работает.

### **31.7. ШТРАФЫ**

Любое нарушение правил, за которое был наложен штраф, должно быть правильно объявлено, в соответствии с информацией, полученной от главного судьи, по системе оповещения зрителей. Если игроки обеих команд оштрафованы одновременно, то сначала должен быть объявлен штраф игроку команды гостей.

### **31.8. ЭКИПИРОВКА ХОККЕИСТОВ**

В обязанности главных судей входит следить за тем, чтобы все хоккеисты были надлежащим образом экипированы, и чтобы утвержденное регламентом снаряжение, включая утвержденную программу по использованию торговых знаков на льду, использовалось все время на протяжении всего матча.

### **31.9. РАПОРТ**

Главный судья должен незамедлительно и подробно сообщить организатору соревнования об обстоятельствах, связанных с:

1. наложением дисциплинарных штрафов за оскорбление судей;
2. наложением Дисциплинарных до конца матча штрафов;
3. всякий раз, когда игрок, вратарь или неигровой персонал команды участвуют в конфликте со зрителем;
4. любым необычным инцидентом, который имел место на льду или вне его, до, во время или после матча.

### **31.10. НАЧАЛО И КОНЕЦ ИГРЫ И ПЕРИОДОВ**

Главные судьи или судья времени матча должны давать указания командам выйти на лед в назначенное время для начала матча и ее возобновления в начале каждого периода.

Если по какой-либо причине существует задержка начала матча более чем на пятнадцать минут или любая неоправданная задержка в возобновлении матча, главные судьи должны указать в своем рапорте организатору соревнования причину задержки и команду или команды, виновные в этом.

Главные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода до тех пор, пока все игроки не уйдут в свои раздевалки.

### **31.11.РЕЗЕРВНЫЕ СУДЬИ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

## **ПРАВИЛО 32 ЛИНЕЙНЫЕ СУДЬИ**

### **32.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ**

Все линейные судьи должны быть одеты в черные брюки, официальные судейские свитера, черный шлем с полумаской и иметь судейский свисток.

### **32.2. ВБРАСЫВАНИЯ**

Линейные судьи должны производить вбрасывание шайбы во всех случаях, за исключением начала каждого периода.

### **32.3. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ**

Линейные судьи, как правило, несут ответственность за фиксацию нарушений правил, связанных с положением «вне игры» и с пробросом шайбы.

### **32.4. ОПОВЕЩЕНИЕ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ**

Линейные судьи должны сообщить главным судьям свою интерпретацию любого инцидента, который мог произойти во время матча.

### **32.6. НЕВОЗМОЖНОСТЬ ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ**

Если линейный судья случайно покинет лед или получит травму, которая лишит его возможности выполнять свои обязанности во время матча, игра должна быть автоматически остановлена.

## **ПРАВИЛО 33 СЕКРЕТАРЬ МАТЧА**

### **33.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ**

Перед началом игры секретарь матча должен получить от представителей команд (менеджеров или тренеров обеих команд) список всех имеющих право играть игроков каждой команды, информация о которых должна быть доведена до сведения тренеров противоположных команд до начала матча.

Представитель команды должен предоставить состав команды /заявочный список команды секретарю матча не позднее, чем за шестьдесят минут до начала матча.

Секретарь матча должен получить имена капитана и ассистентов капитанов от менеджера команды или тренера во время получения состава команды и указать тех, кто был назначен капитаном и ассистентом капитана, пометив буквой «К»/«С» или «А» напротив их имен в официальном протоколе матча.

Секретарь матча должен вести учет забитых шайб, номера игроков, которые произвели взятие ворот, и игроков, имеющих право на «голевую передачу», и отмечать тех игроков в протоколе матча, которые фактически приняли участие в матче. Вести запись всех штрафов, наложенных судьями на льду, включая имена оштрафованных игроков, наложенные штрафы, продолжительность каждого штрафа и время, в которое был наложен каждый штраф. Подробная статистика и комментарии должны быть заполнены в соответствии с кодами и правилами сбора статистической информации организатора соревнования. Информация о травмах хоккеистов вносится в официальный протокол матча через секретаря матча врачами команд или главным врачом соревнований в соответствии с текущей кодировкой диагноза травмы по действующей международной классификации болезней (МКБ) и заверяется подписью врача. По окончании игры секретарь матча должен оформить официальный протокол матча, предоставить его для подписи главными судьями и направить в офис организатора соревнования.

### **33.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧА**

Главные судьи должны сообщать имя или номер игрока, который произвел взятие ворот, а также сообщать имя каждого игрока, имеющего право на голевую передачу при этом взятии ворот.

Голевая передача присуждается игроку или игрокам (максимум двум), которые касаются шайбы до игрока, который производит взятие ворот, при условии, что ни один соперник не играет в шайбу или не владеет шайбой между ними.

Если взятие ворот происходит на последней минуте периода, когда на часах отображаются десятые доли секунды, время взятия ворот округляется до ближайшей секунды для официальных записей.

### **33.3. ИГРОВЫЕ СОСТАВЫ**

Официальный представитель команды предоставляет секретарю матча список допущенных к матчу хоккеистов и имена назначенных капитанов и ассистентов капитанов за семьдесят минут до начала матча.

### **33.4. МЕСТО НАХОЖДЕНИЯ**

Секретарь матча должен находиться на скамейке судей в бригаде напротив скамеек игроков и иметь хороший обзор поверхности льда с этой позиции.

### **33.5. ШТРАФЫ**

Секретарь матча должен помочь судье при оштрафованных игроках с номерами игроков на льду, в случае, если вратарь получает штраф, или игрок удален из игры.



Они также должны следить за скамейками игроков во время конфликта и фиксировать номера всех игроков, которые покидают свои соответствующие скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков, и порядок, в котором они покидают их.

## **ПРАВИЛО 34 СУДЬЯ ВРЕМЕНИ МАТЧА – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **34.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ**

Судья времени матча должен фиксировать время начала и окончания каждого периода в матче.

Во время игры судья времени матча запускает хронометр времени с вбрасыванием шайбы и останавливает его, услышав свисток судей на льду.

Иные обязанности секретаря матча указаны в соответствующем Руководстве по судейству.

## **ПРАВИЛО 35 СУДЬЯ ПРИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКАХ**

### **35.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ**

Судья при оштрафованных игроках должен вести запись всех штрафов, наложенных судьями на льду, включая номера оштрафованных игроков, наложенные штрафы, продолжительность каждого штрафа и время, в которое был наложен каждый штраф.

Судья при оштрафованных игроках должен информировать оштрафованных игроков о соответствующем времени окончания их штрафов.

В случае неисправности отсчета штрафного времени на табло отсчет игрового времени на табло должен быть использован для определения времени окончания каждого штрафа. Иными словами, отсчет штрафного времени на табло должен быть официальным хронометражным устройством для всех штрафов, которые требуют, чтобы команда играла с менее чем пятью игроками. Игроки должны быть выпущены со скамейки оштрафованных игроков только в том случае, когда на это указывает информация о штрафном времени на табло или по другим критериям, описанным в правилах матча.

Любое нарушение правил, за которое был наложен штраф, будет объявлено по системе оповещения зрителей, о чем сообщит главный судья. Если игроки обеих команд будут наказаны одновременно, то сначала будет объявлен штраф игроку команды гостей.

Иные обязанности судьи при оштрафованных игроках указаны в соответствующем Руководстве по судейству.

**ПРАВИЛО 36 ГРУППА СТАТИСТИКИ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

**ПРАВИЛО 37 ВИДЕОПРОСМОТР – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **37.1. КОМНАТА ВИДЕОПРОСМОТРОВ**

Организатор соревнований, в случаях предусмотренных Положением (Регламентом) соревнования, должен укомплектовать группу специалистов для работы в комнате видеопросмотра ФХР из числа бывших опытных судей с целью просмотра всех матчей и совместной работы с судьями на льду и в бригаде на каждой арене, при просмотре всех спорных взятий ворот и сомнительных игровых моментов и принятии решений в соответствии с конкретными параметрами, изложенными в настоящем документе.

### **37.2. ПРОЦЕДУРА ВИДЕОПРОСМОТРА**

Каждое взятие ворот должно быть просмотрено комнатой видеопросмотров в случаях, предусмотренных Положением (Регламентом) соревнования.

### **37.3. СИТУАЦИИ СО ВЗЯТИЕМ ВОРОТ ПОДЛЕЖАЩИЕ ВИДЕОПРОСМОТРУ**

Нижеприведенные ситуации могут быть просмотрены:

1. пересечение шайбой линии ворот;
2. попадание шайбы в ворота до или после сдвига ворот;
3. шайба попадает в ворота до или после истечения времени в конце периода;
4. шайба направлена в ворота ногой/коньком, отчетливый удар ногой был очевиден;
5. шайба преднамеренно направлена, отбита или заброшена в ворота атакующим игроком любым способом или с помощью любой части его тела, кроме как его клюшкой;
6. шайба попадает непосредственно в ворота в результате отскока от судьи;
7. по шайбе ударили или перенаправили в сетку ворот клюшкой, расположенной выше высоты перекладины ворот;
8. шайба, попадающая в ворота надлежащим образом через открытое пространство спереди ворот, чтобы убедиться, что шайба не попала в ворота неправильно, например сквозь сетчатую сетку или под основанием ворот и т.д.;
9. попадание шайбы в сетку ворот, как кульминация непрерывной игры, когда на результат игры не повлиял свисток главного судьи при потере шайбы из виду; и

10. законность всех потенциальных взятий ворот при выполнении штрафного броска или попытки броска для выявления победителя, чтобы обеспечить соблюдение применимых правил (например, вратарь покидает площадь ворот до касания шайбы в центре льда, вратарь бросает клюшку, вратарь сдвигает ворота, игрок, выполняющий бросок пронесит шайбу на крюке клюшке выше нормальной высоты плеч, игрок, выполняющий бросок, применяет незаконный маневр «спин-о-рама», непрерывное продвижение шайбы вперед игроком, повторный бросок / отскок от игрока и т.д.).
11. если правило запроса тренера не применяется, главные судьи могут воспользоваться видеопросмотром момента (или должны воспользоваться), касающегося блокировки вратаря, по своему усмотрению.

#### **37.4. ОТЧЕТЛИВЫЙ УДАР НОГОЙ**

В игровых моментах, в которых шайба попадает в сетку ворот в результате отчетливого удара ногой, взятие ворот не должно засчитываться.

Отчетливый удар ногой, как причина видеопросмотра – это такое движение, при котором видеоповторе очевидно, что атакующий игрок намеренно направил шайбу ударом ноги или конька, и шайба впоследствии попадает в сетку ворот. Взятие ворот не может быть засчитано, когда атакующий игрок направляет шайбу своим коньком в сетку ворот, даже посредством последующего отскока от другого игрока, используя отчетливый удар ногой.

Взятие ворот также не будет засчитано, когда атакующий игрок попадает по шайбе, ударяя ногой по любому снаряжению (по клюшке, перчатке, шлему и т.д.), включая удар по крюку своей собственной клюшки, в результате чего шайба пересекает линию ворот.

Взятие ворот, когда шайба отскакивает в ворота от конька атакующего игрока, который не использует отчетливое движение ногой, должно быть засчитано.

Шайба, направленная в ворота коньком атакующего игрока, должно быть засчитано, если нет отчетливого удара ногой.

#### **37.5. УДАР ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

Определяющим фактором для видеопросмотра при игре высоко поднятой клюшкой является место, где шайба соприкасается с клюшкой, по отношению к уровню перекладины ворот.

**ПРАВИЛО 38 ЗАПРОС ТРЕНЕРА – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

**ПРАВИЛО 39 ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ**

### **39.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Игрок, вратарь, тренер или неигровой персонал команды не должны оспаривать или протестовать против решения судьи до, во время или после матча, на льду или вне его, а также в любом месте, находясь на арене и в прилегающих к ней помещениях.

Игрок, вратарь, тренер или неигровой персонал команды не должны демонстрировать неспортивное поведение, включая, но не ограничиваясь, непристойными, нецензурными или оскорбительными выражениями или жестами, комментариями личного характера, направленными на унижение судьи, или продолжать упорное оспаривание решения после того, как им было указано прекратить или после наложения штрафа за такое поведение.

**ПРАВИЛО 40 ФИЗИЧЕСКОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА СУДЬЮ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **40.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ**

На любого игрока, который каким-либо образом намеренно применяет физическую силу в любой форме в отношении судьи, когда такие действия могут привести к нанесению вреда судьи, физически унижить его, или сознательно применяет физическую силу к судье исключительно с целью избавиться от такого судьи во время или сразу после конфронтации, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

## **РАЗДЕЛ 06. НАРУШЕНИЯ СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ**

### **ПРАВИЛО 41 ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ**

#### **41.1. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ**

Соответствующий штраф за толчок соперника на борт должен быть наложен на любого игрока, который совершает физический контакт или толкает беззащитного соперника, заставляя соперника таким образом сильно или опасно удариться о борт или столкнуться с бортом.

### **ПРАВИЛО 42 НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА**

#### **42.1. НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА**

Соответствующий штраф должен быть наложен на игрока, который въезжает, прыгает на своего соперника или неправильно атакует соперника любым способом.

Под неправильной атакой должно подразумеваться действия игрока, который либо в прыжке атакует соперника, наращивает скорость, делая несколько шагов непосредственно перед совершением контакта, и / или преодолевает чрезмерное расстояние с единственной целью совершить такой контакт и / или с чрезмерной силой атакует соперника любым способом. Результатом неправильной атаки соперника может быть контакт с бортами, с каркасом ворот или на открытом льду.

### **ПРАВИЛО 43 АТАКА СЗАДИ**

#### **43.1. АТАКА СЗАДИ**

Атака сзади – это силовой прием, примененный в отношении игрока, находящегося в уязвимом положении, который не подозревает о предстоящей атаке, поэтому не имеет возможности обезопасить себя или защититься от силового приема. При этом контакт приходится в спину.

### **ПРАВИЛО 44 ОТСЕЧЕНИЕ**

#### **44.1. ОТСЕЧЕНИЕ**

Отсечение – это действие игрока, который атакует соперника с любого направления, располагая свое туловище на уровне или ниже его колен. Игрок не может атаковать соперника, используя отсечение, а также низко располагать свое туловище для атаки в область колен или ниже колен соперника.

## **ПРАВИЛО 45 УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ**

### **45.1. УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ**

Под ударом локтем понимается использование вытянутого локтя для нанесения удара /атаки соперника, что в некоторой степени может или не может привести к травме соперника.

## **ПРАВИЛО 46 ДРАКА**

### **46.1. ДРАКА**

Драка считается произошедшей, когда по крайней мере один хоккеист бьет или пытается ударить соперника несколько раз или когда два хоккеиста борются в схватке таким образом, что это затрудняет вмешательство линейных судей и разъединение борющихся.

### **46.2. КОНФРОНТАЦИЯ**

Конфронтация - это ситуация, в которой участвуют два игрока, один из которых должен, по крайней мере, быть оштрафован.

### **46.3. ЗАЧИНЩИК / ПОДСТРЕКАТЕЛЬ**

Зачинщиком в драке будет считаться хоккеист, который своими действиями или поведением демонстрирует любой или несколько критериев: пройденное расстояние, сбрасывает первым перчатки, первым наносит удар, демонстрирует угрожающий вид или позу, словесно подстрекает или угрожает, своим поведением выражает отместку за предыдущий игровой инцидент, демонстрирует очевидное возмездие за предыдущий инцидент в матче.

### **46.4. АГРЕССОР**

Агрессором в конфронтации будет считаться хоккеист, который начинает и продолжает наносить удары для того, чтобы запугать или наказать соперника, находящегося в беззащитной позиции или являющегося пассивным участником конфронтации, который не желает драться или больше не в состоянии защитить себя.

### **46.5. ОПАСНЫЙ УДАР – НОКАУТИРУЮЩИЙ УДАР**

Любой хоккеист, использующий перевязочную ленту или любой другой материал на своих руках/кулаках, и который наносит рассечения или травмы сопернику во время конфронтации.

### **46.6. ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ ХОККЕИСТ В ДРАКЕ**

Хоккеист, который защищает себя с помощью нескольких ударов против агрессора или бойца, должен рассматриваться, как невольный участник драки.

Он не хочет поддерживать и продолжать драку и главным судьям ясно, что он не хочет драться.

#### **46.7. ТРЕТИЙ ИГРОК**

Дисциплинарный до конца матча штраф, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен на любого игрока, который первым вмешивается (третий игрок) в уже идущую конфронтацию/драку.

#### **46.8. ИЗОЛИРОВАНИЕ ЗОНЫ ДРАКИ**

Когда происходит конфронтация/драка, все хоккеисты, не участвующие в ней, должны немедленно отправиться в зону своих скамеек игроков, а в случае, если конфронтация/драка происходит на скамейке игроков, игроки на льду из этой команды должны отправиться в свою зону защиты.

#### **46.9. ДРАКА В ПЕРЕРЫВАХ МАТЧА**

Любые команды, хоккеисты которых участвуют в драке, кроме как во время матча, в дополнение к любым другим соответствующим штрафам, которые могут быть наложены на участвующих игроков, будут подвержены дополнительным Дисциплинарным санкциям уполномоченными органами.

#### **46.10. ДРАКА ДО ВБРАСЫВАНИЯ ШАЙБЫ**

За исключением случаев, когда это происходит до начала матча или какого-либо периода, драка, которая происходит до вбрасывания шайбы в ходе обычного вбрасывания, должна быть наказана так, как если бы она произошла в обычное игровое время

#### **46.11. ДРАКА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ**

Штраф должен быть наложен на любого хоккеиста, участвующего в драке за пределами игровой площадки или с другим хоккеистом, который так же находится за пределами игровой площадки.

#### **46.12. ШЛЕМ**

Ни один игрок не может снять свой шлем до вовлечения в драку. Если игрок это сделает, на него должен быть наложен штраф за неспортивное поведение. Шлемы, которые слетают в ходе и в результате конфронтации, не приведут к наложению штрафа ни на одного из игроков.

#### **46.13. СВИТЕР**

На игрока, который умышленно снимает свой свитер до участия в конфронтации/драке должен быть наложен соответствующий штраф.

## **ПРАВИЛО 47 УДАР ГОЛОВОЙ**

### **47.1. УДАР ГОЛОВОЙ**

Удар головой представляет собой действие игрока, совершающего умышленный контакт или пытающегося совершить контакт с соперником, с помощью удара своей головой в шлеме или без него, независимо от того произошел контакт или нет.

## **ПРАВИЛО 48 АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ**

### **48.1. АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ**

Не существует такого понятия, как правильная атака в голову или шею. Игрок, совершающий силовой прием обязан избегать нанесения удара в голову или шею соперника.

Удар, приводящий к соприкосновению с головой противника, где голова была основной точкой контакта и такого контакта с головой можно было избежать, не допускается. Это правило отменяет все аналогичные действия, касающиеся ударов в голову и шею.

## **ПРАВИЛО 49 УДАР НОГОЙ**

### **49.1. УДАР НОГОЙ**

Действие игрока, намеренно использующего свой конек (коньки) с ударным движением, чтобы продвинуть шайбу или совершить контакт с соперником.

### **49.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Удары по шайбе ногой разрешены во всех зонах. Взятие ворот не может быть произведено атакующим игроком, который использует отчетливый удар ногой, чтобы направить шайбу в ворота своим коньком / ногой.

Взятие ворот не может быть произведено атакующим игроком, который бьет по шайбе ногой, вследствие чего шайба отскакивает в ворота от любого игрока, вратаря или судьи.

## **ПРАВИЛО 50 УДАР КОЛЕНОМ**

### **50.1. УДАР КОЛЕНОМ**

Удар коленом – это действие игрока, перемещающегося с выставленным вперед своим коленом, а в некоторых случаях вытягивающего вперед ногу, для осуществления контакта со своим соперником.



## **ПРАВИЛО 51 ГРУБОСТЬ**

### **51.1. ГРУБОСТЬ**

Грубость – это удар кулаком или размашистый удар в перчатке или без нее, обычно направленный в голову или лицо соперника, или это действие, когда игрок намеренно снимает шлем соперника во время матча.

Грубость – это маленькая конфронтация, которая не заслуживает наложение Большого штрафа ни на одного из участников.

## **ПРАВИЛО 52 ПОДСЕЧКА**

### **52.1. ПОДСЕЧКА**

Подсечка – это действие игрока, использующего свою ногу или конек, чтобы сбить соперника с ног или выбить из-под него ноги, или который тянет верхнюю часть туловища соперника назад рукой или локтем, и одновременно движением своей ноги вперед выбивает из-под него ноги или сбивает соперника с ног, заставляя его с силой падать на лед.

## **ПРАВИЛО 53 БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ**

### **53.1. БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ**

Игрок не должен бросать клюшку или любой другой предмет в любой зоне. Игрок, потерявший или сломавший клюшку, может получить клюшку только на своей скамейке игроков или ему ее может вручить партнер по команде на льду.

## **РАЗДЕЛ 07. СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ**

### **ПРАВИЛО 54 ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА**

#### **54.1. ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА**

Любое действие игрока, которое сдерживает или препятствует продвижению соперника, независимо от того, владеет ли он шайбой или нет.

### **ПРАВИЛО 55 ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ**

#### **55.1. ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ**

Задержка клюшкой – это способ использования клюшки таким образом, с помощью которого игрок мог сдерживать соперника. Если клюшка используется против рук соперника или рядом с руками соперника, то за такое действие должен быть наложен штраф за задержку клюшкой. Когда игрок атакует соперника таким образом, что есть только контакт клюшки по клюшке, такое действие не должно быть наказано как задержка клюшкой.

### **ПРАВИЛО 56 БЛОКИРОВКА**

#### **56.1. БЛОКИРОВКА**

Блокировкой будут считаться действия игрока, который мешает или препятствует сопернику не владеющего шайбой катиться, получать пас или свободно передвигаться по льду.

Поздний силовой прием представляет собой безответственные действия игрока, подвергающего опасности соперника, который больше не контролирует шайбу или не владеет ею.

Против любого игрока, находящегося в процессе освобождения от шайбы или потери контроля или владения шайбой, может быть применен силовой прием при условии, что атакующий его игрок находится в непосредственной близости от соперника шайбой.

#### **Положение тела**

Положение тела – это расположение игрока, катящегося впереди или рядом со своим соперником, двигающегося в том же направлении. Игрок, который находится позади соперника, у которого нет шайбы, не может использовать свою клюшку, тело или свободную руку, чтобы сдержать своего соперника. Он должен догнать соперника, чтобы получить или восстановить свое правильное положение, для совершения атаки.

#### **Владение шайбой:**

Последний игрок, коснувшийся шайбы, кроме вратаря, будет считаться игроком, владеющим шайбой.

Игрок, считающийся владеющим шайбой, может быть атакован на законных основаниях, при условии, что силовой прием производится немедленно после потери им владения шайбой, а его соперник все еще находится в пределах объективно разумного расстояния для совершения такого силового приема.

### **Сдерживание:**

Действия игрока, который находится в позиции, не позволяющей ему возможности использовать положение своего тела, поэтому он использует незаконные способы (например, задержку клюшкой; задержку руками, совершает подножку клюшкой или использует другие способы), чтобы помешать продвижению сопернику, который не владеет шайбой. Незаконные способы – это действия, которые позволяют игроку или вратарю устанавливать, поддерживать или восстанавливать свое положение тела, но не за счет катания на коньках.

### **Провокация:**

Провокация – это действие игрока, который совершает контакт с соперником, который не владеет шайбой и не подозревает о предстоящем контакте/силовом приеме.

### **Свободная рука:**

Когда свободная рука используется для задержки, притягивания, дерганья, захвата или физического удержания соперника от свободного передвижения, то за такие действия должен быть наложен штраф за задержку соперника.

### **Клюшка:**

На игрока, который находится в позиции, не дающей ему возможности использовать положение своего тела против своего соперника, и который использует свою клюшку (либо крюк, либо черенок, включая конец черенка клюшки), чтобы помешать или воспрепятствовать своему сопернику свободно перемещаться по льду, должен быть наложен штраф за Задержку клюшкой.

## **ПРАВИЛО 57 ПОДНОЖКА**

### **57.1. ПОДНОЖКА**

Игрок не должен помещать клюшку или какую-либо часть своего тела таким образом, чтобы соперник споткнулся или упал.

## **РАЗДЕЛ 08. НАРУШЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛЮШКИ**

### **ПРАВИЛО 58 УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ**

#### **58.1. УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ**

Действие, при котором игрок использует черенок клюшки над верхней частью руки, для удара соперника любым способом или внезапно тыкнуть или попытаться внезапно тыкнуть игрока соперника этой частью клюшки, независимо от того, совершен контакт или нет.

### **ПРАВИЛО 59 ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ**

#### **59.1. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ**

Способ использования черенка клюшки, удерживаемой между двух рук для силового удара соперника.

### **ПРАВИЛО 60 ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

#### **60.1. ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

Регламентируется соответствующим Руководством по судейству.

### **ПРАВИЛО 61 УДАР КЛЮШКОЙ**

#### **61.1. УДАР КЛЮШКОЙ**

Удар клюшкой – это действие игрока, замахвающегося своей клюшкой на соперника, независимо от того, произошел контакт или нет. Неагрессивный контакт клюшки с шортами или передней частью щитков игрока не должен наказываться как удар клюшкой.

За любой сильный или мощный удар клюшкой по телу соперника, клюшке соперника или по рукам соперника или рядом с ними, который, по мнению главного судьи, не является попыткой сыграть в шайбу, должен быть наложен штраф за удар клюшкой.

### **ПРАВИЛО 62 КОЛЮЩИЙ УДАР**

#### **62.1. КОЛЮЩИЙ УДАР**

Колющий удар подразумевает – удар соперника концом крюка клюшки, независимо от того, был ли совершен контакт или нет.

## **РАЗДЕЛ 09. ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ**

### **ПРАВИЛО 63 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ**

#### **63.1. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ**

Игрок или команда могут быть оштрафованы, если, по мнению главного судьи, они каким-либо образом задерживают игру.

### **ПРАВИЛО 64 СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ**

#### **64.1. СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ**

Симуляция – это действие игрока, пытающегося выпросить (нарисовать) штраф на соперника, в то время как приукрашивание означает, что жертва создает впечатление, что нарушение выглядит хуже, чем на самом деле, даже если нарушение было совершено.

### **ПРАВИЛО 65 СНАРЯЖЕНИЕ**

#### **65.1. СНАРЯЖЕНИЕ**

На игроке лежит ответственность за поддержание своего снаряжения и униформы в игровом состоянии, как указано в настоящих правилах. Экипировка игрока состоит из клюшек, коньков, защитного снаряжения и униформы.

Все защитное снаряжение – за исключением перчаток, шлемов и коньков – обязано быть полностью надето под униформой. Снаряжение обязано соответствовать стандартам безопасности и использоваться только для защиты хоккеистов, а не для повышения или улучшения игровых способностей или нанесения травм сопернику.

Полное снаряжение, включая шлемы, также должно быть надлежащим образом надето во время предыгровой разминки. Главный судья может потребовать от игрока удалить любые личные аксессуары, которые считаются опасными.

### **ПРАВИЛО 66 ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА**

#### **66.1. ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА**

Если команда не может разместить необходимое количество игроков на льду во время матча из-за штрафных санкций и травм, объявляется о прекращении матча.

В случае несоблюдения командой какого-либо положения применяемых правил или положений, влияющих на ход матча, главный судья должен, если это так, по указанию организатора соревнования или назначенного им лица, отказать в

разрешении на продолжение матча до тех пор, пока команда-нарушитель не выполнит такое положение.

## **ПРАВИЛО 67 ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ**

### **67.1. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ**

Данное правило описывает нарушения, которые могут привести к штрафу, когда игрок или вратарь незаконно использует свою руку хватая шайбу.

### **67.2. МАЛЫЙ ШТРАФ - ИГРОК**

Игроку разрешается поймать шайбу в воздухе, но он должен немедленно выпустить ее или бросить вниз на лед.

## **ПРАВИЛО 68 НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА**

### **68.1. НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА**

Незаконная замена будет считаться произошедшей, когда игрок незаконно вступает в игру со скамейки игроков, когда партнер по команде не находится в пределах полутораметровой зоны,

## **ПРАВИЛО 69 БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ**

### **69.1. БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ**

Данное правило основано на предпосылке, что позиция атакующего игрока, будь то в или вне площади ворот, не должна по себе определять взятие или отмену взятия ворот. Другими словами, взятие ворот, произведенное, когда атакующие игроки стоят в площади ворот, могут быть засчитаны при определенных условиях.

## **ПРАВИЛО 70 ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ**

### **70.1. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ**

Ни один игрок не может покинуть скамейку игроков или скамейку оштрафованных игроков в любое время во время конфронтации или с целью начала конфронтации.

## **ПРАВИЛО 71 ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА**

### **71.1. ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА**

Когда вратарь покидает свою площадь ворот и направляется на свою скамейку игроков с целью замены на другого хоккеиста, заменяющий хоккеист не может

выйти на лед до того, как вратарь окажется в пределах полутораметровой зоны своей скамейки игроков.

Если замена произведена преждевременно, судья должен немедленно остановить игру, за исключением, если команда, не нарушившая правила владеет шайбой – в этом случае остановка игры будет отложена до тех пор, пока не сменится сторона владения шайбой.

## **ПРАВИЛО 72 ОТКАЗ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ**

### **72.1. ОТКАЗ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ**

Цель этого раздела состоит в том, чтобы обеспечить непрерывность действия, и как главные судьи, так и линейные судьи должны интерпретировать и применять правило для получения этого результата.

### **72.2. ПАС РУКОЙ**

Если игрок инициировал пас рукой партнеру по команде, а его партнер решает не играть с шайбой, чтобы избежать остановки игры, а команда соперника также воздерживается от игры с шайбой, возможно, для того, чтобы позволить штрафному времени закончиться, главный судья должен остановить игру и указать проведение последующего вбрасывания в ближайшей к месту остановки матча точке вбрасывания.

### **72.3. ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА**

Когда игрок совершает контакт с шайбой своей клюшкой, расположенной выше нормальной высоты плеч, а его партнер решает не играть с шайбой, чтобы избежать остановки игры, а команда соперника также воздерживается от игры с шайбой, возможно, для того, чтобы позволить штрафному времени закончиться, главный судья должен остановить игру и указать проведение последующего вбрасывания в ближайшей к месту остановки игрым точке вбрасывания.

## **ПРАВИЛО 73 ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ**

### **73.1. ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ**

Это правило применяется к командам, которые отказываются играть, когда обе команды находятся на льду, или которые уходят со льда и отказываются играть, или которые отказываются выходить на лед в начале матча или в начале любого периода матча, когда их об этом уведомляют судьи.

## **ПРАВИЛО 74 НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА**

### **74.1. НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА**

Хоккеисты могут быть заменены в любое время во время игры со скамейки игроков при условии, что хоккеист или хоккеисты, покидающие лед, должны находиться в полутораметровой зоне от своей скамейки игроков и покинуть ледовую поверхность до проведения

## **ПРАВИЛО 75 НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

### **75.1. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

Игроки, тренеры и неигровой персонал команды несут ответственность за свое поведение в любое время и должны стремиться не допускать недисциплинированное поведение до, во время или после матча, на льду или вне его и в любом месте на арене. Главные судьи могут наложить штрафы любому из вышеперечисленных сотрудников команды за невыполнение этого требования.



## **РАЗДЕЛ 10 ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА**

### **ПРАВИЛО 76 ВБРАСЫВАНИЕ**

#### **76.1. ВБРАСЫВАНИЕ**

Действие главного или линейных судей, бросающих шайбу между клюшками двух соперничающих игроков, чтобы начать или продолжить игру, называется вбрасывание. Вбрасывание начинается, когда судья указывает место вбрасывания, и судьи и игроки занимают свои соответствующие позиции. Процесс вбрасывания завершается, когда шайба была законно брошена.

Вратарь не может участвовать во вбрасывании.

#### **76.2. МЕСТА ВБРАСЫВАНИЯ**

Все вбрасывания должны производиться в одной из девяти точек вбрасывания, расположенных на ледовой поверхности игровой площадки.

#### **76.3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ**

Как только главный судья завершит процедуру замены игроков и опустит руку, обозначая что никаких замен больше делать нельзя, линейный судья, проводящий вбрасывание, должен дать свисток.

Этим он подаст сигнал обеим командам, что у них есть не более пяти секунд, чтобы занять позиции для последующего вбрасывания. По истечении пяти секунд или раньше, если оба игрока, разыгрывающих вбрасывание, готовы линейный судья проведет соответствующее вбрасывание.

#### **76.4. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЦЕНТРАЛЬНЫЕ НАПАДАЮЩИЕ**

Шайба должна быть брошена главным или линейным судьей, на лед между клюшками игроков, разыгрывающих вбрасывание.

Игроки, разыгрывающие вбрасывание, должны стоять прямо, лицом в направлении линии ворот соперника, на расстоянии примерно равном длине одной клюшки друг от друга, с крюками своих клюшек на льду.

#### **76.5. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ**

Ни одному другому игроку не разрешается входить в круг вбрасывания или приближаться на расстояние менее 4,5 м от игроков, разыгрывающих вбрасывание. Все игроки должны находиться на своей стороне на всех вбрасываниях. Во время вбрасывания в конечных зонах, все остальные игроки на льду должны занять свои места на своей стороне ограничивающих линий, нанесенных на внешнем крае кругов вбрасывания.

## **76.6. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – НАРУШЕНИЯ**

Если центральный нападающий совершит преждевременное движение до вбрасывания, или если главный судья или линейный судья несправедливо бросят шайбу, процесс вбрасывания будет считаться нарушением процедуры вбрасывания. Команде-нарушителю должно быть вынесено предупреждение, и вбрасывание должно быть проведено снова.

## **76.7. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЗАМЕНА ИГРОКОВ**

Не допускается замена игроков до тех пор, пока не будет завершено вбрасывание и игра не возобновится, за исключением случаев, когда налагается штраф, который влияет на численный состав на льду любой из команд.

## **ПРАВИЛО 77 ВРЕМЯ МАТЧА И ПЕРЕРЫВОВ**

### **77.1. ВРЕМЯ МАТЧА**

Время, отведенное на матч, составляет три двадцатиминутных периода чистого (фактического) игрового времени с перерывом на отдых между периодами.

### **77.2. ВРЕМЯ ПЕРЕРЫВОВ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

Игра должна возобновляться незамедлительно после каждого перерыва, по истечении пятнадцати минут или отрезка времени, установленного организатора соревнования с момента завершения матча в предыдущем периоде. Время перерыва начинается после окончания периода

### **77.3. ЗАДЕРЖКИ**

Если какая-либо непредвиденная задержка случается в течение десяти минут до окончания первого или второго периодов, главный судья может распорядиться о проведении следующего регулярного перерыва немедленно.

## **ПРАВИЛО 78 ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

### **78.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧ**

В обязанности главных судей входит присуждать взятия ворот и сообщать об игроке, который произвел взятие ворот и об игроках, которые ему в этом помогали, и их решение в этом отношении является окончательным, основаным на информации главного судьи или других судей на льду.

### **78.2. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Взятие ворот должно быть отмечено в протоколе матча игроку, который забросил шайбу в ворота соперника. За каждое взятие ворот начисляется одно

очко в статистику игрока. Только одно очко может быть начислено любому игроку за взятие ворот.

### **78.3. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ГОЛЕВЫЕ ПЕРЕДАЧИ**

Когда игрок производит взятие ворот, голевая передача должна быть присуждена игроку или игрокам (максимум двум), которые касались шайбы до игрока, который произвел взятие ворот, при условии, что защитник не играл или не имел контроля над шайбой соответственно.

### **78.4. ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Взятие ворот происходит, когда шайба была направлена между стойками ворот клюшкой игрока атакующей команды, спереди и ниже перекладины, и полностью пересекла красную линию шириной с диаметром стоек ворот, нанесенную на льду от одной стойки ворот до другой, с рамкой ворот в ее правильном положении.

### **78.5. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ**

Очевидные взятия ворот должны быть отменены главным судьей и соответствующее объявление сделано через систему оповещения зрителей

## **ПРАВИЛО 79 ПАС РУКОЙ**

### **79.1. ПАС РУКОЙ**

Игроку разрешается останавливать шайбу или бить по шайбе в воздухе открытой ладонью или толкать ее по льду рукой, и игра не должна останавливаться, за исключением, если, по мнению судей на льду, он направил шайбу партнеру по команде или позволил своей команде получить преимущество, когда владение и контроль над шайбой получает игрок команды-нарушителя либо непосредственно, либо в результате рикошета от любого игрока или судьи.

### **79.2. ЗОНА ЗАЩИТЫ**

Игра не будет остановлена ни за один пас рукой, совершенный игроками в их собственной зоне защиты. Местоположение шайбы при контакте с игроком, совершающим пас рукой, или игроком, получающим пас рукой, определяет зону, в которой она находится.

## **ПРАВИЛО 80 ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

### **80.1. ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

Ударять/играть по шайбе клюшкой, расположенной выше нормальной высоты плеч запрещено. Когда по шайбе ударили высоко поднятой клюшкой и

впоследствии, шайба попадает во владение и контроль игрока из команды-нарушителя, включая игрока, который совершил контакт с шайбой, либо непосредственно, либо в результате рикошета от любого игрока или судьи, должен прозвучать свисток.

## **ПРАВИЛО 81 ПРОБРОС**

### **81.1. ПРОБРОС**

С целью применения настоящего правила центральная красная линия делит ледовую поверхность на две равные части. Если какой-либо игрок команды, играющей в равных составах или в численном большинстве по отношению к команде соперника, бросает, бьет шайбу или шайба отскакивает от любого игрока со своей половины ледовой площадки за линию ворот команды соперника, должна возникнуть ситуация потенциального проброса.

## **ПРАВИЛО 82 СМЕНА ИГРОКОВ**

### **82.1. СМЕНА ИГРОКОВ**

Вслед за остановкой матча команда гостей должна незамедлительно выставить состав на лед, готовый к игре, и с этого времени до возобновления игры производить замену не разрешается.

## **ПРАВИЛО 83 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

### **83.1. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

Игроки атакующей команды не должны входить в зону атаки раньше шайбы. Положение коньков игрока, а не его клюшки, должно быть определяющим фактором во всех случаях при принятии решения о положении «вне игры». Игрок находится в положении «вне игры», когда оба конька полностью находятся за передним краем синей линии.

### **83.2. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» – РИКОШЕТ / ОТСКОК**

При рассмотрении этого раздела подразумевается, что атакующий игрок предшествовал в зону атаки раньше шайбы.

Когда защищающийся игрок выводит шайбу из своей зоны защиты, и шайба явно отскакивает от защищающегося игрока в нейтральной зоне обратно в зону защиты, все атакующие игроки имеют право сыграть с шайбой.

### **83.3. ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

Это ситуация, при которой атакующий игрок (или игроки) раньше шайбы пересекает синюю линию зоны атаки, но защищающаяся команда в состоянии вывести шайбу из своей зоны защиты без каких-либо задержек или контакта с

атакующим игроком, или если атакующие игроки находятся в процессе освобождения зоны атаки.

#### **83.4. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ – «ВНЕ ИГРЫ»**

Если шайба в результате броска, попадает в зону атаки, создавая отложенное положение «вне игры», игре разрешено продолжиться в соответствии с обычными правилами, касающимися «покидание зоны».

#### **83.5. ЗАПРОС ТРЕНЕРА → Правило 38 – Запрос тренера.**

#### **83.6. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ – «ВНЕ ИГРЫ»**

За нарушение этого правила игра останавливается, и шайба должна быть брошена в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к зоне атаки команды-нарушителя, когда нарушение происходит в результате того, что атакующая команда переводит шайбу через синюю линию зоны атаки или в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к месту откуда был сделан бросок или совершена передача даже если шайба срикошетила от атакующего или защищающего игрока или судьи.

#### **83.7. УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

Умышленное положение «вне игры» - это нарушение правил, которое совершается с целью обеспечения остановки матча независимо от причины, играет ли одна из команд в численном меньшинстве.

Если, по мнению линейного судьи, было совершено умышленное положение «вне игры», шайба должна быть брошена в конечной точке вбрасывания в зоне защиты команды-нарушителя.

### **ПРАВИЛО 84 ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **ПРАВИЛО 85 ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ**

#### **85.1. ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ**

Когда шайба выходит за пределы игровой площадки с любого конца или с любой стороны игровой площадки, ударяется о любые препятствия над игровой поверхностью, кроме бортов или защитного стекла, нанося повреждения стеклу, освещению, табло или поддерживающим конструкциям, она должна быть брошена, в ближайшей точке вбрасывания к месту, откуда она была брошена или срикошетив вышла из игры.

## **ПРАВИЛО 86 НАЧАЛО МАТЧА И ПЕРИОДОВ – (см. Положение (Регламент) проведения соревнования)**

### **86.1. НАЧАЛО МАТЧА И ПЕРИОДОВ**

В игровых помещениях во время проведения матчей, где команды-участницы входят и выходят на ледовую поверхность, используя одну и ту же общую систему дверей и коридоров, соответствующим Руководством по судейству устанавливается процедура, обеспечивающая, чтобы команды входили и выходили на ледовую поверхность упорядоченным образом и без инцидентов.

## **ПРАВИЛО 87 ТАЙМ – АУТ**

### **87.1. ТАЙМ – АУТ**

Каждой команде будет разрешено взять один тридцатисекундный перерыв в ходе любого матча регулярного сезона или плей-офф.

Всем игрокам, включая вратарей, находящихся на льду во время тридцатисекундного перерыва, будет разрешено проследовать к своим соответствующим скамейкам.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1  
РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ОБРАЗЦЫ ОТЧЕТНЫХ ДОКУМЕНТОВ  
ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ



## ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ НА МАТЧ

Соревнование:

Город:

Дата:

Команда:

*логотип*

Игр. №	Амплуа	ФИО (полностью)	К/А	Дата рождения (дд.мм.гггг)
	Вр.			
	Вр.			

Состав по пятеркам:

Вр. осн.

Вр. зап.

**1**

лн  ц  пн

лз  пз

**2**

лн  ц  пн

лз  пз

**3**

лн  ц  пн

лз  пз

**4**

лн  ц  пн

лз  пз

Представители команды:

№	ФИО	Должность
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

*подпись*

*расшифровка*

# ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ МАТЧА



## ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ МАТЧА

№ Матча
---------

Соревнование:				Город:	Дата:	Зрители																								
				Арена	Время																									
Команда (А)				Взятие ворот														Удаления												
№	Фамилия Имя	КА	Поз	Игр	#	Время	Г	A1	A2	ИС	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	B2	B3	B4	B5	B6	Время	№	Мин.	Нарушение	Начало	Оконч.		

Результат по периодам				Время игры вратарей				Серия бросков, определяющих победителя						Судьи в бригаде			
Период	Взятие ворот	Штрафы.	время	Время	Вр. А	Вр. Б		№	Игр. "А"	Игр. "Б"	Вр. "А"	Вр. "Б"	Результат	Судья времени матча			
1.	-	-	-					1						Судья-информатор			
2.	+	-	-					2						Судья при штрафных	"А"		
3.	-	-	-					3						игроках	"Б"		
4.	-	-	-					4						Судья регистраторы	"А"		
5.	-	-	-					5							"Б"		
6.	-	-	-					6						Судья за воротами			
7.	-	-	-					7						Резервный Главный судья:			
8.	-	-	-					8						Резервный Линейный судья:			
9.	-	-	-					9						Судья видеоповторов:			
Общий	Время матча	-	-	Вр. А	Вр. Б									Инспектор:			
Начало														Секретарь матча:			
Окончание														Подпись			
														Секретарь матча:			

Замечания на обороте:
Да



Условные обозначения	
Соревнование	Название турнира
Город	Название города где проходит матч
Арена	Название арены где проходит матч
Дата	Дата проведения матча
Время	Время начала матча в соответствии с календарем турнира
№ Матча	Порядковый номер матча в календаре турнира
Зрители	Количество зрителей присутствующих на матче
Команда "А"	Название команды-хозяина поля
Команда "Б"	Название команды гостей
№	Номер игрока
Фамилия, Имя / Name, First Name	Фамилия, Имя игрока кириллицей полностью/ Фамилия, Имя игрока латиницей полностью
(К/А)	К - капитан, А - ассистент капитана
Поз.	Позиция игрока (ВР - вратарь, З - защитник, Н - нападающий)
Игр.	Словами «Да» или «Нет» отмечаются игроки (не) принимающие участие в матче
#	Порядковый номер взятия ворот (прочерк «-» для нереализованного ШБ)
Время	Время матча в момент взятия ворот
Г	Номер игрока забросившего шайбу
A1	Номер игрока, которому присуждена голевая передача
A2	Номер игрока, которому присуждена вторая голевая передача
ИС	Игровая ситуация (, +1 = большинство 5 на 4, 4 на 3; +2 = большинство 5 на 3, -1 = меньшинство 4 на 5, 3 на 4; -2 = меньшинство 3 на 5, ПВ - пустые ворота, ШБ - штрафной бросок); БП - серия бросков, определяющих победителя
Время	Время остановки матча в момент наложения штрафа
№	Номер оштрафованного игрока (или «К» - командный штраф)
Мин	Количество минут штрафа (2' 5' 10' 20' 25' или «ШБ» при штрафном броске)
Нарушение	Аббревиатура нарушения
Начало	Фактическое время начала отбывания штрафа
Окончание	Фактическое окончание штрафного времени
Главный тренер:	Фамилия И.О. главного тренера команды
Тренер:	Фамилия И.О. тренера команды
Результат по периодам	Период 1, 2 или 3, ОТ - овертайм, БП - серия бросков, определяющих победителя
Взятие ворот А : Б	Количество голов команд "А" и "Б" (по периодам)
Штрафное время А : Б	Количество минут штрафа команд "А" и "Б" (по периодам)
Общий	Общая сумма данных в строке
Начало игры	Фактическое время начала матча
Окончание игры	Фактическое время окончания матча
Тайм-аут "А"	Время матча, когда команда хозяев "А" взяла тайм-аут
Тайм-аут "Б"	Время матча, когда команда гостей "Б" взяла тайм-аут
Время	Время матча, когда вратарь вступил в игру или вышел из игры
"А"	Номер вратаря команды "А", который вступил в игру или вышел из игры
"Б"	Номер вратаря команды "Б", который вступил в игру или вышел из игры
Игр. "А"	Номер игрока команды "А" (отмечается *, если начинает серию БП первым)
Игр. "Б"	Номер игрока команды "Б" (отмечается *, если начинает серию БП первым)
Вр. "А"	Номер вратаря команды "А", защищающего ворота в броске
Вр. "Б"	Номер вратаря команды "Б", защищающего ворота в броске
Результат	Результат после выполнения бросков
Замечания на обороте	"да" отмечается галочкой при наличии записей на обратной стороне протокола

№	Сокращения наименований нарушений		
1	Агрессор в драке	АГ/РЕС	
2	Атака в голову или шею	АТ-В/ГОЛ	
3	Атака игрока, не владеющего шайбой	БЛОК	
4	Атака вратаря	АТ-ВР	
5	Атака сзади	АТ-СЗ	
6	Бросок клюшки	БР-КЛ	
7	Выброс шайбы	ВБ-ШБ	
8	Грубость	ГРУБ	
9	Дисциплинарный штраф	ДИСЦ	
10	Дисциплинарный до конца матча	ДИС-КН	
11	Драка	ДРАКА	
12	Зачинщик драки	ЗАЧИН	
13	Задержка игры	ЗД-ИГ	
14	Задержка клюшки соперника	ЗД-КЛ-СП	
15	Задержка клюшкой	ЗД-КЛ	
16	Задержка соперника	ЗД-СП	
17	Задержка шайбы руками	ЗД-ШБ	
18	Игра со сломанной клюшкой	СП-КЛ	
19	Игра высоко поднятой клюшкой	ВП-КЛ	
20	Колющий удар	КЛ-УД	
21	Малый скамейный штраф	СК-ШТ	
22	Матч-штраф	МШ	
23	Неправильная атака	НП-АТ	
24	Нарушение численного состава	ЧС-СТ	
25	Нестандартная клюшка	НС-КЛ	
26	Опасное снаряжение	НАР-ЭК	
27	Оскорбление судей и неспортивное поведение	НС-ПВ	
28	Отказ начать игру	ОТ-ИГ	
29	Отсечение	ОТСЧ	
30	Плевок	ПЛЕВОК	
31	Поджога	ПОДН	
32	Подсечка	ПОДС	
33	Поздний силовой прием	ПОЗ-СП	
34	Предупреждение инфекций	ПР-ИН	
35	Покидание скамейки	штрафников запасных	ПК-СК
		во время конфликта	
36	Сдвиг ворот	СД-ВР	
37	Симуляция	СИМ	
38	Толчок на борт	ТЛ-БР	
39	Толчок клюшкой	ТЛ-КЛ	
40	Удар головой	УД-ГОЛ	
41	Удар клюшкой	УД-КЛ	
42	Удар концом клюшки	УД-К-КЛ	
43	Удар коленом	УД-КОЛ	
44	Удар локтем	УД-ЛОК	
45	Удар ногой	УД-НГ	
46	Укус	УКУС	
47	Физический контакт со зрителем	КН-ЗР	
48	Штрафы вратаря	игра за красной линией	ШТ-ВР
		покидание площадки ворот в конфликте	
		помещающий шайбу на сетку ворот	
		отправляющийся к скамейке в остановке	

Серия бросков, определяющих победителя (таблица 2)					
#	"А"	"Б"	Вр "А"	Вр "Б"	Результат
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					

Серия бросков, определяющих победителя (таблица 3)					
#	"А"	"Б"	Вр "А"	Вр "Б"	Результат
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					

Время игры вратарей			
Время	"А"	"Б"	

Замечания Главного судьи матча о дисциплинарных нарушениях хоккеистов и представителей команд, наложении Малых штрафов за симуляцию, Больших штрафов и Дисциплинарных до конца игры штрафов (с обязательным указанием пункта нарушения согласно Регламенту):

---



---



---



---

Замечания Главного судьи и Инспектора по проведению матча:

---



---



---



---

Уведомление врачей команд о травмах игроков:

---



---

Уведомление официальных представителей команд о подаче протеста на результат матча:

---



---

Главный судья	
Главный судья	
Подпись Главного судьи	